

HUNGARIAN  
RUGBY UNION



**MAGYARORSZÁG**  
**NEMZETI RÖGBI BAJNOKSÁGÁNAK**  
és további versenyeinek

**2016/2017. ÉVI**

**KIÍRÁSA**

MAGYAR RÖGBI SZÖVETSÉG

Magyar Sport Háza  
1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3. III.  
Telefon: (36)- 30 450 5006  
e-mail: rugby@rugby.hu

2016.08.04.

Kiss Antal elnök

A kiírást a Magyar Rögbi Szövetség Elnöksége a EH/13. Elnökségi határozataival hagyta jóvá.  
Módosítva .....-én a beérkezett nevezések figyelembe vételével.

## Tartalomjegyzék

1.	A BAJNOKSÁG CÉLJA .....	3
2.	RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK.....	3
3.	JÁTEKVEZET I DÍJAK.....	5
4.	NEVEZÉS, KAUCIÓ, DÍJAZÁS .....	6
4.1)	Nevezés .....	6
4.2)	Kaució .....	6
4.3)	Díjazás .....	7
5.	A LEBONYOLÍTÁS RENDJE .....	8
5.1)	Tervezett XV bajnoki és kupa versenyrendszer:.....	8
5.1.1)	Felntt bajnokság.....	8
5.1.3)	Junior Magyar Bajnokság.....	10
5.1.4)	Kadét Magyar Bajnokság.....	11
5.2)	Tervezett 7's bajnoki és kupa versenyrendszer:.....	122
5.2.1)	Felntt férfi bajnokság.....	12
5.2.2)	Felntt n i bajnokság.....	Hiba! A könyvjelz nem létezik.
5.2.3)	Férfi U19 bajnokság.....	18
5.2.4)	Férfi U16 bajnokság.....	19
5.2.5)	N i U16 bajnokság .....	20
5.2.6)	Egyetemi bajnokság .....	21
5.2.7)	Utánpótlás versenyek.....	21
5.2.8)	TAG rugby bajnokság (téli id szakban) .....	22
5.2.9)	Rögbi Diákolimpia .....	22
5.2.10)	Senior mérk zések .....	22
6.	DEFINÍCIÓK, A BAJNOKSÁGRA VONATKOZÓ EGYÉB KIFEJTÉSEK .....	23
6.1)	Projekt csapat kifejtése: .....	23
6.2)	Bajnoki rendszerekre vonatkozó eredmény számítás szabályai .....	23
6.3)	Mérk zések id pontjai .....	24
6.4)	Várakozási id .....	25
6.5)	Ellen ri és Kockázatvizsgáló Bizottság és m ködése.....	25
6.5)	Kiesés, feljutás .....	25
7.	A RÉSZTVEV K ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK .....	26
8.	JÁTEKSZABÁLYOK SZABÁLYOK.....	28
9.	IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS, KETT S JÁTEKJOG .....	29
10.	SZANKCIÓK .....	30
11.	ÓVÁS.....	31
11.1)	Óvás tárgya.....	31
11.2)	Óvást kezdeményezhet.....	31
11.3)	Óvás kezdeményezési ideje.....	31
11.4)	Óvást lehet benyújtani, ha.....	31
11.5)	Óvást lehet benyújtani tovább, ha .....	31
11.6)	Óvás bizonyítékai .....	31
11.7)	Óvás döntés kimenetele .....	32
11.8)	Óvás döntés felel se és díjfizetése .....	32
11.9)	Óvás döntés elleni fellebbezés .....	32
12.	AZ MRGSZ ÁLTAL NYÚJTOTT SZOLGÁLTATÁSOK .....	33
13.	MELLÉKLET .....	33

## 1. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- a. A rögbi klubok, illetve csapatok versenyzési lehetőségeinek megteremtése.
- b. A kialakított versenyrendszerrel biztosítani, hogy a rögbi bajnokság stabil a támogatók számára értéket képvisel és hosszú távon fejlődést mutató legyen.
- c. Az értekezési sorrend eldöntése a bajnokság összes osztályában, valamint az utánpótlás korosztályokban.
- d. Jó színvonalú, érdekes bajnoksággal a válogatott kerettagok felkészítéséhez és nemzetközi helyállításához való hozzájárulás.
- e. A sportág népszerűsítése, szórakozási lehetőség biztosítása a rögbi iránt érdeklődők számára.
- f. A versenykiírás az érvényes versenynaptárral együtt teljes.

## 2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

A bajnokságban részt vehetnek mindazon klubok és egyesületek csapatai, akik tagjai a Magyar Rögbi Szövetségnek és az Alapszabály III. pont 12. § és a IV. fejezet 13. § és

- 2016. augusztus 25-én nincsen lejárt tartozásuk,

- 2015. augusztus 31.-ig megfizették a nevezési díjat és a bajnokság szintjéhez megállapított kauciót, mely a 2016/2017. évi bajnokságban e kiírás alapján:

Szint	Jellemz	Nevezési díj	Kaució
NB 1	Felnőtt férfi XV	60 000 Ft	100 000 Ft
NB 2	Felnőtt férfi XV	30 000 Ft	100 000 Ft
Rugby 7's	Felnőtt férfi 7's torna rendszerben	25 000 Ft	15 000 Ft
Magyar XV Kupa Egyetemi	Felnőtt férfi XV kuparendszerben Magyar Egyetemi-, Felsőiskolás Rögbi 7's bajnokság, kiírás a MEFRCBS Bizottsága által	10 000 Ft	-
Rugby 7's	Felnőtt női 7-es torna rendszerben	25 000 Ft	15 000 Ft
Utánpótlás kupák	A szervezősaját kiírásában szab, vagy nem szab meg nevezési díjat	-	-
Utánpótlás bajnokság XV és 7's	Nincs külön nevezési díj	-	-

- a. A nevezési díjak megállapításakor különböző szintek kerültek megállapításra, a klubok érdeke és a Magyar Rögbi Szövetség által nyújtott szolgáltatások szerint.
- b. Minden klubnak minden csapata után be kell fizetnie a nevezési díjat. A kauciót egy egyesületnek a legfelsőbb osztályban induló csapata után kell megfizetnie.
- c. Amely klub határidőre nem teljesítette a nevezési díj és kaució befizetését, nem indulhat a magyar bajnokságban. Abban az esetben, ha már a korábbi évadokban megfizetésre került a kaució, akkor csak fel kell tölteni az eredeti összegre, ha időnyelközben levonásra került belőle.

- d. Azon klubok, akik pénzügyileg nem stabilak ajánlott részletfizetési kérelemmel fordulni az elnökség felé azonban erre csak akkor van lehetőség, ha a részletfizetési kérelem tartalmazza a kérelmet benyújtó által vállalt befizetési ütemezést, határidőket. Amennyiben a kérelem elfogadásra kerül azonban a vállalt részlet nem időben vagy nem a vállalt mértékben kerül megfizetésre úgy a következő részlet időpontjában a teljes fennmaradó összeget meg kell fizetnie a klubnak egyben. Ennek elmaradása esetén a klub kizárásra kerül a bajnokságból! Részletfizetési kérelem legalább 5 munkanappal a nevezési határidő előtt be kell, hogy érkezzon.

### 3. JÁTÉKVEZET I DÍJAK

A 2016/2017 évi versenyszezonra a bajnokság minden osztályában központilag történik a játékvezető (k) delegálása (JB által), és a díjak kifizetését is az MRGSZ központilag végzi a Játékvezető i Bizottság koordinálása mellett.

A játékvezető i díjak őszi és tavaszi szezonra a Játékvezető i Bizottság által előre kalkuláltak szerint kerül kiszámlázásra ősszel és tavasszal is két-két részletben. **Utalni az MRGSZ Játékvezető i Bizottság alszámlájára kell!**

A játékvezető i díjakat a JB m ködését szabályozó csatolt dokumentum tartalmazza.

#### **Bank adatok**

Név: Magyar Rögbi Szövetség

Cím: 1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

Bank Név: Kereskedelmi és Hitelbank RT

Bank Cím: 1051 Budapest, József Attila utca 24.

HUF bankszámlaszám: **10402166-49535754-52571031**

- őszi bajnoki szezon Játékvezető i díjak fizetési határideje:  
2016. szeptember 15.

- tavaszi bajnoki szezon Játékvezető i díjak fizetési határideje:  
2017. március 1.

- Amely klub határidőre nem teljesítette a játékvezető i díjak előre kalkulált összegének befizetését, nem szerez érvényes bajnoki pontot a magyar bajnokságban.
- Amennyiben az őszi vagy a tavaszi szezon végén eltérést mutat az egyesület által befizetett és csapat mérkőzéseik közreműködött játékvezető k díjának egyenlege, akkor:
  - hiány esetén az egyesület megfizeti a különbözetet az MRGSZ Játékvezető i Bizottságának alszámlájára,
  - Túl fizetés esetén a MRGSZ a többletet az egyesület számára jóváírja a következő szezon játékvezető i díj számláján, vagy az egyesület kérésére visszautalja azt,
  - Minden klubnak minden csapata után be kell fizetnie a játékvezető i díjat.

## 4. NEVEZÉS, KAUCIÓ, DÍJAZÁS

### 4.1) Nevezés

- a.) **Nevezési határid** : 2016. augusztus 20-ig
- b.) A nevezési feltételek: A Magyar Rögbi Szövetség bármely egyesülete nevezhet, akár több egyesület összevont, ún. projekt csapatként is.
- c.) csapatonként és korosztályonként leadták az ún. "nevezési lap" nyomtatvány 2016/2017. évi változatát hiánytalanul kitöltve.
- d.) A nevezéseket a Versenybizottság ellen rzi, és legkés bb a nevezési határid lejártát követ 8 napon belül dönt a nevezés elfogadásáról, vagy elutasításáról (Ennek hiányában a f titkár, majd az Elnökség dönt).
- e.) A Versenybizottság döntésével szemben az érdekelt fellebbezéssel élhet, amit a MRGSZ Elnöksége bírál el a fellebbezés beérkezését 1 számított 5 napon belül. Az Elnökség döntése joger s, azzal szemben csak rendkívüli jogorvoslattal élhet az érdekelt, amit bíróság bírál el.
- f.) Osztályra, korosztályra és nemre tekintet nélkül a bajnokságokba benevezett valamennyi játékosnak rendelkeznie kell érvényes sportorvosi engedéllyel.
- g.) A versenysport bajnokságokban, kupákban minden benevezett játékosnak rendelkezni kell érvényes regisztrációval, amit az e-adatbázisban tárol a szövetség. A papír alapú játékos adatlap szolgál a játékos személy azonosságának bizonyítására (ennek a helyszínen történ hiányában fényképes személyazonosító okmány is megfelel), illetve a folyamatos sportorvosi engedélyek meghosszabbításának vezetésére alkalmas. Ezen felül az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Bizottság további szabályokat határozhat meg, amit köteles írásba foglalni és közzétenni.
- h.) A játékos adatbázis nyilvánosan lekérdezhet : [www.rugbystat.hu/jkv/index.php](http://www.rugbystat.hu/jkv/index.php), melyet a játékosvezet k, klubvezet k ellen rizhetnek, és a kritériumnak megfelel lekérdezés esetén nevezhet az adott játékos az adott csapatba!
- i.) A csapatok nevezésekor a Versenybizottság és az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Bizottság közösen ellen rzi, hogy az adott osztálynak és korosztálynak megfelel számú játékos versenyengedélyét csatolta-e az egyesület a nevezési laphoz, illetve az e-adatbázisban érvényesítve vannak-e kell számban. Amennyiben nem, a nevezést csak ún. projekt csapat megállapodás megléte esetén lehet elfogadni.

### 4.2) Kaució

- a.) Nevezéskor minden csapatnak be kell fizetnie a bajnoki kiírás 2. pontjában szerepl kauciót a szövetségnek.
- b.) Ebb l az összegb l kerülnek levonásra a vétségek.
- c.) A levonásokról és azok mértékér l a kiírás 10. pontja és a Fegyelmi Szabályzat tartalmazza. Azoknál az elemeknél, amelyek a kiírásban kötelez ként szerepelnek, de be nem tartásához szankció nincs rendelve, a versenybizottság határozza meg a büntetés mértékét.
- d.) A csapatok által elkövetett vétség esetén a büntetést (kaucióból való levonás mértékét) automatikusan, majd els fokon a versenybizottság, másodfokon az elnökség határozza meg.
- e.) A kaució egyenlegét a f titkár vezeti.
- f.) A bajnokság végén a csapatok a kaució fennmaradt részét következ szezomban jóvá írják, vagy kérelemre visszakapják.
- g.) Amennyiben egy csapat kauciójának egyenlege nem egyezik az el írttal, akkor a kauciót fel kell tölteni.

### 4.3) Díjazás

- a.) Az NB1 XV osztályt megnyerő csapat a "MAGYAR XV BAJNOK" kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat érmet, továbbiak emléklappal díjazásban részesülnek.
- b.) A 7's férfi és női osztályt 2016 szeptember 3-4 kupa torna alapján megnyerő csapat a „MAGYAR KUPAGY ZTES” kitüntető címet nyeri meg.
- c.) A 7's férfi és női osztályt 2017 tavaszán 3-4 bajnoki torna alapján megnyerő csapat a „MAGYAR 7's BAJNOK” kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat érmet, továbbiak emléklappal díjazásban részesülnek.
- d.) A 7's férfi U16 kadet és U19 junior, a 7's U16 leány bajnokság első három helyezettje érmet, továbbiak emléklappal díjazásban részesülnek.
- e.) Külön díjazásban részesülnek:
  - a naptári év végén a legjobb felnőtt korú játékosok
  - a bajnokságban résztvevő játékosok
  - a korosztályos legjobb játékosok (szövetségi kapitányok szavazatai alapján)

## 5. A XV. Férfi bajnokság LEBONYOLÍTÁS RENDJE

- A. A bajnoki szezon 2016. szeptember 10-én kezdődik és lehetőség szerint amennyiben a nemzetközi kötelezettségek lehetővé teszik, és nem sérül egyik válogatott tervezett felkészülési programja sem akkor 2017. június 03-ig véget kellene érjen.
- B. A bajnokság legfontosabb célja, hogy kiszámítható, tervezett módon elősegítse a felnőtt XV. magyar válogatott felkészülését és sikeres szereplését a nemzetközi mérkőzéseken.
- C. A versenynapok kiválasztásánál a nemzetek közötti és a nemzetközi kötelezettségeket vesszük prioritásnak, a bajnokságok kategóriák szerinti bontását a klubok erőssége és igénye alapján alakítottuk ki, fordulók párosításánál az elmúlt szezon rangsorokat vesszük alapul.
- D. A versenybizottság fenntartja magának a jogot, hogy a nevező csapatok számát figyelembe véve módosítsa a bajnokságok lebonyolítási rendjét. (fordulók száma, rájátszás módszere)

### 5.1) Tervezett XV bajnoki versenyrendszer:

Magyar XV Rögbi Bajnokság	
NB1	NB 2
1.Budapest Exiles RFC	1.Budapesti Kosok
2.Kecskeméti ARC	2.MEDEX
3.Esztergomi Vitézek RAFC	3.SZEKERCE
4.Fit World Gorillák SE	4.Kassa
5.testakadémia.hu Batta	5. Király DSK
Bulldogok RC	
6.Fehérvár RC	

#### 5.1.1) Felnőtt XV. Magyar bajnokság

- a.) Létszám: 15 fő kötelezően minimum 3 első soros + maximum 8 csere: kötelezően minimum 2 első soros, vagyis kötelezően 5 első soros játékos az NB1 osztályban.

Létszám: 15 fő kötelezően minimum 3 első soros + maximum 8 csere: kötelezően minimum 1 első soros, vagyis kötelezően 4 első soros játékos az NB2 osztályban

A rögbi alap értéke a tolongás ezért nem kezdődhet bajnoki mérkőzés passzív tolongással. A sajnálatos sérülések bekövetkeztek, eredményezheti a játék közben ezt a döntést azonban csak abban az esetben, ha a kötelező első soros csere játékos pályára lépett és további sérülés következett be.

- b.) Felnőtt korosztály: 1997. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + IRB szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség az 1998-ban született játékosra, aki feljátszhat, de első sorban nem játszhat, betöltött 19. évnél fiatalabb játékos
- c.) Az NB1 bajnokságba nevezett csapatoknak a nevezéshez csatolni kell egy 25 játékost tartalmazó listát, amely játékosok vállalják a nevezett csapatban az NB1 osztályban



lépnek pályára. Ezzel a szövetség garanciát kap arra, hogy bajnoki mérkőzés nem marad el. A bajnokságban magas színvonalú a felvett válogatott felkészülését biztosító mérkőzések kerülnek lejátszásra. Ezen felül biztosítékot lát arra, hogy a nemzetközi mérkőzésekre megfelelő létszámú felkészülést tud biztosítani. A projekt csapatban a mérkőzést megelőzően 5 nappal leadott 25 játékost tartalmazó listán szereplő játékos csak abban az esetben léphet pályára a saját NB2 klubjában amennyiben nem kap a szövetségtől meghívót a felvett vagy korosztályos válogatott keretbe. Amennyiben a válogatott keretbe történő meghívásnak azért nem tesz, eleget mert az NB2 klubjában lép pályára bajnoki mérkőzésen úgy a pályára lépése jogosulatlan játéknak minősül. A válogatott meghívónak a bajnoki mérkőzést megelőzően 5 naptári nappal bizonyítható módon meg kell érkeznie az érintett játékoshoz, vagy annak edzőjéhez vagy klubvezetőjéhez.

- d.) Azon kluboknál akiknek játékosállománya lehetővé teszi, hogy kölcsön játékosal (pl.: KARC segítségével SZEKERCE), vagy második számú csapattal rendelkezzen (pl.: Bp. Exiles segítségével MEDEX) ott a nevezési laphoz a 25 fős Extra Liga bajnokságban játszó játékosból ki kell emelni 10 főt, akiket tartalmazó listát el kell juttatni az igazolási és játékvezetői bizottságnak, azon játékosok nevével, akik csak és kizárólag az NB1 csapatban (KARC és Bp. Exiles) fognak a bajnokság ideje alatt szerepelni! A kölcsönadásról illetve a második csapatban való szereplésről írásos megállapodást kell kötni és a VB-nek, JB-nek, Igazolási Bizottságnak a bajnokság kezdete előtt 7 nappal meg kell küldeni
- e.) időtartam: 2\*40 perc
- f.) bajnoki forma:
- 6 csapatos NB1 osztály és 5 csapatos NB2 osztály
  - 2 fordulós alapszakasz az osztályokban majd play off mérkőzések a helyezésekért
- g.) eredményértékelés: Az alapszakaszban NB1 10 mérkőzést NB2 8 mérkőzést játszanak, bónuszpontos rendszerben.
- h.) Az alapszakasz végső sorrendjének megállapítása minimum 6 nappal a rájátszás időpontja előtt történik.
- i.) a bajnokság közben csatlakozni nem lehet, még az elnökség határozat ellenére sem
- j.) aki nem állás, vagyis ha nem jelenik meg a csapat a mérkőzés helyszínén és idején automatikusan 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, és automatikus -1 pont a vétkes félre, amelyet a játékvezető a helyszínen közöl a vétlen féllel, a VB hatáskörébe a jelentett események tartoznak. A lejátszott mérkőzésről a játékvezető kiállítja a 26-0 jegyzéköt és megküldi további felhasználásra, ugyanúgy, mint a lejátszott mérkőzésnél.
- k.) Azon csapat, aki egy alapszakasz mérkőzés esetén, a ki nem állás vétségét követően nem szerepelhet a rájátszásban függetlenül az alapszakaszban elért helyezésétől.
- l.) a 2-nél több ki nem állás automatikus kizárást jelent a bajnokságból, az addig megszerzett eredmények minden esetben törlésre kerülnek.

m) a nem megfelelő kiállítás, vagyis ha van az adott időben és helyen mérkőzés, de nem lehet a kiírásnak megfelelően bajnoki mérkőzésként értékelni (barátságos mérkőzésként lejátszásra kerül a mérkőzés) 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, és -1 pont a vétkes félnek az NB1 osztályban.

a) a nem megfelelő kiállítás, vagyis ha van az adott időben és helyen mérkőzés, de nem lehet a kiírásnak megfelelően bajnoki mérkőzésként értékelni (barátságos mérkőzésként lejátszásra kerül a mérkőzés) 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, de nem kerül levonásra -1 pont a vétkes félnek az NB2 osztályban

n.) NB1 play off:

-1-6 helyért: az alapszakasz 1. – 2. helyezette első helyért, 3. – 4. helyezette harmadik helyért, 5. – 6. helyezette ötödik helyért

NB2 rájátszás:

-1-4 helyért: az alapszakasz 1. – 2. helyezette első helyért, 3. – 4. helyezette harmadik helyért 5. hely az alapszakaszban elért eredmény alapján

o.) A play off final mérkőzések pályázott helyszínen kerülnek megrendezésre. Amennyiben nincs pályázó, úgy az alapszakasz győztes klub köteles megrendezni a finálét. Az NB2 play off nem lehet egy helyszínen, és egy időben az NB1 play off rendezvényével

p.) A külföldi csapat csatlakozhat a magyar bajnoksághoz az MRGSZ szabályzatait magára nézve kötelezőnek tartja. Kivétel az e-adatbázis és a SIR regisztráció, mivel ezek a saját bajnokságban igazoltak. A sportegészségügyi szereplésük saját felelősségük!

r.) A Szuperkupa nem kerül kiírásra!

### 5.1.3) Junior XV. Magyar Bajnokság (kupa rendszerben)

**A Junior XV. Magyar Bajnokság legfőbb célja, hogy kiszámítható és tervezhető mérkőzéseket biztosítson az adott korosztályba tartozó játékosoknak. A bajnokság torna rendszerben kerül megrendezésre mert így biztosított, hogy a résztvevő csapatok akár projekt csapatban is de saját korosztályukban a lehető legjobb feltételek mellett XV. rögbi mérkőzést játszanak. A tornán a lehető legtöbb játékos részvételének a biztosítása a cél és közös projekt csapatok kialakításával valóban magas színvonalú mérkőzések biztosítása a felelős és érdekében.**

a.) létszám: 15 fő + maximum 8 cseré: kötelezően minimum 3 első soros játékos,

b.) Junior korosztály: 1998. január 01. - 2000. december 31. között születettek, + 2001 évben születettek feljátszhatnak

c.) időtartam: 2\*35 perc,

d.) torna kiírás: a junior korú játékosokkal rendelkező csapatok számára kiírt országos torna 2 alkalommal, ősszel illetve tavasszal:

- I. torna október 08. szombat a felforrósított válogatott mérkőzés helyszínén

- II. torna november 12. szombat – pályázott helyszínen

- e.) Amennyiben van olyan klub, amely önállóan képes junior korosztályú csapatot kiállítani feljászó kadet korú játékos nélkül úgy azt a klub kérésére nem bontja meg a szövetségi kapitány. Amennyiben nincs úgy mindkét tornán projekt csapatok vesznek részt.
- f.) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvéd gumi használata erősen ajánlott!
- g.) A mérkőzésekben az IRB szabályoknak megfelelően korosztály specifikusan szerepel a tolongás és a bedobás rögzített szituáció.

#### **5.1.4) Kadét XV. Magyar Bajnokság (torna rendszerben)**

**A Kadet XV. Magyar Bajnokság legfőbb célja, hogy kiszámítható és tervezhető mérkőzéseket biztosítson az adott korosztályba tartozó játékosoknak. A bajnokság torna rendszerben kerül megrendezésre mert így biztosított, hogy a résztvevő csapatok akár projekt csapatban is de saját korosztályukban a lehető legjobb feltételek mellett XV. rögbi mérkőzést játszanak. A tornákon a lehető legtöbb játékos részvételének a biztosítása a cél és közös projekt csapatok kialakításával valóban magas színvonalú mérkőzések biztosítása a fejlődés érdekében.**

- a.) létszám: 15 fő + maximum 8 cseré: kötelezően minimum 3 első soros játékos,
- b.) Kadét korosztály: 2001. január 01. - 2002. december 31. között születettek, + 2003 évben születettek feljátszhatnak
- c.) időtartam: 2\*25 perc,
- d.) torna kiírás: a kadet korú játékosokkal rendelkező csapatok számára kiírt országos torna 2 alkalommal, ősszel illetve tavasszal
  - I. torna október 08. szombat a felnőtt válogatott mérkőzés helyszínén
  - A torna előtt október 07-én, pénteken közös edzés a játékosoknak, amely egyben edzőképzés és Level 1-es játékvezetőképzés is.
  - II. torna november 12. szombat – pályázattal kiválasztott helyszínén
- e.) Amennyiben van olyan klub, amely önállóan képes kadet korosztályú csapatot kiállítani feljászó kölyök korú játékos nélkül úgy azt a klub kérésére nem bontja meg a szövetségi kapitány. Amennyiben nincs úgy mindkét tornán projekt csapatok vesznek részt.
- f.) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvéd gumi használata erősen ajánlott!
- g.) A mérkőzésekben az IRB szabályoknak megfelelően korosztály specifikusan szerepel a tolongás és a bedobás rögzített szituáció.

## 5.2) Tervezett 7's bajnoki és kupa versenyrendszer:

### 5.2.1) Felnőtt férfi bajnokság, és kupa (torna rendszerben)

- a.) létszám: 7 f + maximum 5 csere/mérkőzés és korlátlanul
- b.) Felnőtt korosztály: 1997. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + IRB szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség a 17 évet betöltött játékosra (első sorban nem játszhat 18 év alatt), és a 19. évnél fiatalabb első soros játékosra.
- c.) Időtartam: 2\*7 perc
- d.) bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva őszi/tavaszi szezonban a következő időpontokban
  - I. KUPA torna: 2016. augusztus 27. – VÁC
  - II. KUPA torna: 2016. szeptember 03. – pályázott helyszínen
  - III. KUPA döntő torna: 2016. október 22. – pályázott helyszínen
  - IV. BAJNOKI torna: 2017. április 30. - pályázott helyszínen
  - V. BAJNOKI torna: 2017. június 11. - pályázott helyszínen
  - VI. BAJNOKI torna: 2017. június 18. - pályázott helyszínen
- e.) a sorsolásnál figyelembe kell venni, hogy minden csapat minimum 3, de maximum 4 meccset játszon egy nap
- f.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak = bajnokságba történő nevezési díj + tornánként 10.000 Ft/csapat felár ellenében
- g.) Amennyiben nincs meg a tornánkénti megjelölt 4 csapat, úgy az adott torna törölődik
- h.) Azon csapat nem végezhet dobogós helyen, amelyiknek a bajnokság során volt olyan tornája, amin nem állt ki, vagy kizárásra került.
- i.) Eredményértékelés: A tornán elért eredmények után kapott pontok – a bajnokságba hivatalosan benevezett csapatok számát plusz 2 bónusz pontot kapja a torna győztes, és helyezésként mínusz 1 pont az után következőknek:
  - 1. helyezett 8 pont
  - 2. helyezett 7 pont
  - 3. helyezett 6 pont
  - 4. helyezett 5 pont
  - 5. helyezett 4 pont
  - 6. helyezett 3 pont
  - 7. helyezett 2 pont
  - 8. helyezett 1 pont

- k.) 6 csapat esetén, a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kígyó rendszer csoportba sorsolás, majd csoportmeccsek és keresztbe játszás el dönt -dönt , 5 helyért meccs

A csoportokba történ besorolást úgy nevezett kígyó rendszerben kell elvégezni:

2015/16 1. helyezett A csoport 1.

2015/16 2. helyezett B csoport 1.

2015/16 3. helyezett A csoport 2.

2015/16 4. helyezett B csoport 2.

2015/16 5. helyezett A csoport 3.

2015/16 6. helyezett B csoport 3.

2015/16 7. helyezett A csoport 4.

2015/16 8. helyezett B csoport 4.

Csoport mérk zések sorrendje:

A1-A3, B1-B3, A2-A4, B2-B4, A2-A3, B2-B3,

A4-A1, B4-B1, A1-A2, B1-B2, A3-A4, B3-B4

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik:

7. hely A4. – B4. , 5. hely A3. – B3. , 3. hely A2. – B2. , 1. hely A1. – B1.

- l.) 7 vagy több csapat esetén 4 csapatos alsó és fels ház mérk zések a tornán, ahol a következő tornára a 4. és az 5. helyen végzett csapatok házat váltanak. Értelemszerűen a 9 vagy 10. számú nevez csapatok esetében 5 csapatos alsó-fels ház kerül lebonyolításra. A 11-12 vagy még több nevez esetben párharc rendszer alsó és fels ág kerül kialakításra a nemzetközi tornáknak megfelelően.
- m.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos. Lásd: kölcsönjátékos definíció!
- n.) a ki nem állás automatikus az adott tornáról történ kizárást von maga után
- o.) ki nem állásnak min sül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
- p.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezési pontok megmaradnak
- q.) Amennyiben egy csapat kevesebb, mint 7 f vel érkezik, más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. Amennyiben a torna során egy csapatjátékra alkalmas játékosainak száma 7 f alá csökken, úgy más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat.
- r.) Amennyiben egy csapat nem tud kiállni 5 saját klub igazolású játékosal, úgy a részvétele érvénytelen. Ha a torna során 5 f alá esik a saját klub igazolású játékosok száma, úgy a torna folyamán érvényesen tovább játszhat a csapat.
- s.) A játékosok kölcsönadása csak az adott tornára vonatkozik. A kölcsönjátékos a saját eredeti csapatába és a kölcsönbe vev csapatban is játszhat, egy játékos nem játszhat egy napon 80 percnél többet. Válogatott kerettag nem adható kölcsön! A válogatott keret lista mindig az elmúlt szezonban a szövetségi kapitány által meghatározott keretben szerepl játékosokból áll, függetlenül attól, hogy a játékos részt vett-e a válogatott munkában vagy sem. A kölcsönadást a tornaigazgató engedélyezi, rögzíti és felügyeli.

t.) Sorsolási verziók:

**A verzió:** 5 csapatnál kevesebb nevezés érkezik be határidőre

- Körmérkőzés minden csapat 4 mérkőzést játszik
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a torna győztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem + 2 pontot ér (példa: 5 csapat esetén: 1. hely 5 +2= 7 pont, 2. hely 4 pont, 3. hely 3 pont, 4. hely 2 pont, 5. hely 1. pont)
- A tavaszi tornadöntő rendezvénynek minősül, ami azt eredményezi, hogy a tornapontja duplán számítt. A bajnokságot a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.

**B verzió:** 6 vagy 10 nevezés érkezik be határidőre

- 2 vagy több csoportba sorolás a kigyó 2015/16 rangsor szerint alsó és felsőház szerint
- Minden csapat 4 mérkőzés/nap játszhat maximum
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a torna győztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem (példa: 10 csapat esetén: 1. hely 10 pont, 2. hely 9 pont, 3. hely 8 pont, stb.)
- A következő tornára az előző tornán az alsó házat megnyerő csapat a felsőház utolsó helyén végzett csapatával helyet cserél.
- A tavaszi tornadöntő kiemelt rendezvénynek minősül, ami azt eredményezi, hogy a tornapontja duplán számítt. A bajnokságot a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.

**C verzió:** 10 csapat vagy annál több nevezés érkezik be határidőre

- 2 vagy több csoportba sorolás a kigyó 2013/14 rangsor szerint
- Körmérkőzések a csoportban, majd keresztbe játszások a kupa (1-4 hely), tál (5-8 hely), tányér (9-12 hely), pajzs (13-16 hely) 4 csapatos ágon
- Minden csapat 4 mérkőzés/nap játszhat maximum
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a torna győztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem + 2 pontot ér (példa: 12 csapat esetén: 1. hely 12 +2= 14 pont, 2. hely 11 pont, 3. hely 10 pont, stb.)
- A tavaszi tornadöntő rendezvénynek minősül, ami azt eredményezi, hogy a tornapontja duplán számítt. A bajnokságot a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.

### 5.2.2) Felntt n i bajnokság (torna rendszerben)

- a) létszám: 7 f , max 5 f csere/mérkőzés korlátlanul
- b) N i felntt korosztály: 2000. december 31.- előtti születettek, azzal a megkötéssel, hogy a 18 éven aluli játékosnak szülői és orvosi beleegyezéssel nyilatkozással kell rendelkeznie (1. sz.. melléklet), amelyet elektronikusan elő kell küldeni a rugbystat.hu rendszerébe, valamint eredeti példányát minden tornán be kell tudni mutatni
- c) időtartam: 2\*7 perc
- d) Versenyrendszeri forma: Torna-rendszerben lebonyolítva, 8 forduló a versenynaptárba illesztve. 4 sz. torna Magyar Kupa néven, 4 tavaszi torna Magyar Bajnokság néven.

- e) Eredményértékelés: A 4-4 szi-tavaszi fordulók úgy kerülnek beosztásra, hogy a szervezők töreksenek arra, hogy minden csapat egy fordulót rendezzen meg. Csak magyarországi pályán lehet mérkőzést szervezni és pályázatával kerül meghatározásra a fordulók helyszínei.
- f) A Versenykiírásban meghatározott határidőre benevezett csapatokon kívül is van lehetőség más csapatoknak egyes tornákon részt venni. Egy torna részvételi díja 10.000 Ft + JV díj
- g) Pontszámítás
1. Bajnoki, Kupa pontot csak a bajnokságba benevezett csapatok kaphatnak
  2. Az egyes tornákon elért helyezések határozzák meg a Bajnoki, Kupa pontokat.
  3. A tornapontok a „Magyar Rögbi Női Versenyrendszerébe (Bajnokság és Kupa)” benevezett csapatok száma szerint kerülnek kiosztásra minden esetben.
  4. Az egyes tornákon részt vevő, a „Magyar Rögbi Női Versenyrendszerébe (Bajnokság és Kupa)” benevezett, csapatok ellen elért eredmények határozzák meg a tornánkénti bajnoki, kupa pontszámítást, ettől függetlenül minden tornán külön tabella készül az adott tornán részt vevő csapatok eredményeivel. Tehát a tornákon, a bajnokságban/kupában részt nem vevő csapatok elleni eredmények nem számítanak bele a bajnoki tabella kiszámításába.
  5. Ezáltal a „Magyar Rögbi Női Versenyrendszerébe (Bajnokság és Kupa)” be nem nevezett csapatok is érhetnek el helyezést a tornákon és a torna rendezője től függetlenül akár tornán elért helyezésükért díjazást is kaphatnak, ám ez a bajnoki pontszámítás nem befolyásolja.
  6. A rendező csapat adhat nevet és az MRGSZ-el egyeztetett egyedi arculatot az általa rendezett tornának és díjazhatja is a helyezetteket.
  7. Torna győztes plusz bajnoki pontot kap
  8. Példák: 5 résztvevő, mindenki nevezett a bajnokságra

1. helyezett	6 pont
2. helyezett	4 pont
3. helyezett	3 pont
4. helyezett	2 pont
5. helyezett	1 pont

- h) Az első forduló előtt a csapatok vezetői létrehozzák a 3 fős tornaigazgatói bizottságot, aki a tornákon bekövetkező vitás kérdésekben dönt. Fellebbviteli szerve a MRGSZ Versenybizottsága, annak hiányában az Elnök által kinevezett személy, annak hiányában az MRGSZ Elnöksége.
- i) Amennyiben több csapat nem jelenik meg a tornán, és felborul a csoportbeosztásos rendezési forma, úgy a tornaigazgatói bizottság a játékvezetővel és a csapatvezetővel egyeztetve eltérő tornarendezést írhat elő.
- j) A sorsolásnál figyelembe kell venni, hogy minden csapat minimum 3, de maximum 4 meccset játsszon egy nap.
- k) Játékvezetői díjazás: Minden mérkőzésre csapat, a játékvezetői testület által meghatározott díjat fizeti jelen versenykiírás melléklete szerint
- l) Első forduló lejátszása az alábbiak szerint, az összes többi forduló az azt megelőző tornák zelmek alapján kerül megrendezésre.

) 5 vagy ennél kevesebb csapat megjelenése esetén körmérk zéses formában mindenki játszik mindenkivel rendszer az el írt, a mérk zések sorrendjét a helyi tornaigazgatói bizottság dönti el.

) 6 csapat esetén, a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kígyó rendszer csoportba sorsolás, majd csoportmeccsek és keresztbe játszás el dönt -dönt , 3. helyért és 5 helyért meccs.

A csoportokba történ besorolást úgy nevezett kígyó rendszerben kell elvégezni:

2015/16 1. helyezett A csoport 1.

2015/16 2. helyezett B csoport 1.

2015/16 3. helyezett A csoport 2.

2015/16 4. helyezett B csoport 2.

2015/16 5. helyezett A csoport 3.

2015/16 6. helyezett B csoport 3.

Csoport mérk zések sorrendje: A1-A3, B1-B3, A2-A3, B2-B3, A1-A2, B1-B2

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik: 6. hely A3. – B3., 3. hely A2. – B2., 1. hely A1. – B1.

) 7. csapat esetén 4 csapatos fels - és 3 csapatos alsóházzal kerül a torna lebonyolításra. Az alsóházban dupla duplafordulóval.

- A 1. - A 3.

- F 1. - F 3.

- U 16. mérk zés egész pályán

- A 2. - A 1.

- A 2. - A 3.

- F 2. - F 3.

- U 16 mérk zés egész pályán

- A 1.- A 3.

- F 2. - F 4.

- U 16. mérk zés egész pályán

- F 4. - F 1.

- A 2. - A 1.

- F 1. - F 2.

- U 16. mérk zés egész pályán

- A 2. - A 3.

- F 3. - F 4.

) 8 csapatos lebonyolítás esetén 3 csapatos dupla fordulós alsóház (4 mérk zés) és 5 csapatos fels ház (4 mérk zés). Az els forduló a 2014. – 2015. bajnoki év helyezései szerint kerülnek az alsó – vagy a fels házba csapatok. Az azt követ fordulók mindig az el z torna végeredménye alapján kerülnek besorolásra.

Sorsolás 8 csapat esetén:

- A 1. – A 3.

- F 1. - F 3.

- F 4. – F 5.

- U 16 mérk zés egész pályán

- A 2. – A 1.

- F 2. – F 4.

- U 16 mérk zés egész pályán



- F 1. – F 5.
- A 2. – A 3.
- F 2. – F 3.
- U 16 mérk zés egész pályán
- A 1.- A 3.
- F 2. – F 5.
- F 4. – F 1.
- U 16 mérk zés egész pályán
- A 2. – A 1.
- F 3. – F 5.
- F 1. – F 2.
- A 2. – A 3.
- F 3. – F 4.

m) Torna végeredménye:

1. Azonos pontszám esetén, a tornán az egymás ellen elért gy ztes mérk zések száma dönt.
2. Amennyiben ez azonos, akkor a tornán egymás elleni vitt több cél dönt,
3. Ennek azonossága esetén, a tornán egymás elleni vitt kapott pontok különbsége dönt.
4. Amennyiben ez is azonos úgy a torna mérk zéseken kapott piros, azt követ en a sárga lapok száma dönt.
5. Amennyiben ez is azonos, pénzfeldobással d l el a helyezés, amelyen az el z évben magasabban rangsorolt csapat választ

n) A bajnokság/kupa végeredménye

1. Pont egyenl ség estén a több torna gy zelem rangsorol
2. Azonos pontszám esetén, a bajnokságban/kupában az egymás ellen elért gy ztes mérk zések száma dönt.
3. Amennyiben ez azonos, akkor a bajnokságban/kupában egymás elleni vitt több cél dönt,
4. Ennek azonossága esetén a bajnokságban/kupában egymás elleni vitt kapott pontok különbsége dönt.
5. Amennyiben ez is azonos úgy a bajnoki mérk zéseken kapott piros, azt követ en a sárga lapok száma dönt.
6. Amennyiben ez is azonos, pénzfeldobással d l el a helyezés, amelyen az el z évben magasabban rangsorolt csapat választ

o) projektcsapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkotnak egy projektcsapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékosa, Lásd: kölcsönjátékos definíció, projekt csapat definíció!

p) a ki nem állás automatikusan az adott tornáról történ kizárást vonja maga után, 0 tornapontot ér, a le nem játszott mérk zés automatikus kizárás a tornáról. Amennyiben a torna els mérk zésen megfelel számú játékosal ki tudott állni a csapat, de a többi mérk zésen sérülés miatt nem tud, nincs kizárva a tornáról, torna pontot kaphat.

q) ki nem állásnak min sül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése (a mérk zés kezd rúgásának pillanatában)

r) A 2-nél több tornáról való távolmaradás automatikusan a bajnokságból/kupából való kizárást eredményezi, az addig megszerzett tornapontok és a helyezés megmaradnak.

Ám a további tornákon a csapat 0 torna pontot kap és az ellenük szerzett eredmények nem számítanak bele a torna pontok számításába

- s) Amennyiben egy csapat kevesebb, mint 7 f vel érkezik, más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. (6 f esetén + 2 játékost, 5 f esetén + 3 játékost.) Amennyiben a torna során egy csapatjátékra alkalmas játékosainak száma 7 f alá csökken, úgy más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. A látszat sérülés fegyelmi vétséggel, kizárással jár (Tornaigazgatóság döntése alapján). Látszat sérülés = a tornán újbóli szereplés.
- t) Amennyiben egy csapat nem tud kiállni 5 saját klub igazolású játékosal, úgy a részvétele érvénytelen. A tornán a bajnokság/kupa szempontjából nem jelentkeznek tekintend .
- u) Ha a torna során 5 f alá esik a saját klub igazolású játékosok száma, úgy a torna folyamán érvényesen tovább játszhat a csapat. A játékosok kölcsönadása csak az adott tornára vonatkozik. Alapértelmezés szerint egy játékos csak egy csapatban léphet pályára egy tornán. A tornaigazgatói bizottság szükség esetén, adhat ett l eltér engedélyt. Ilyen engedély esetén a kölcsönjátékos a saját eredeti csapatába és a kölcsönbe vev csapatban is játszhat, egy játékos nem játszhat egy napon 80 percnél többet. Válogatott kerettag nem adható kölcsön. A válogatott keret lista mindig az elmúlt szezonban a szövetségi kapitány által meghatározott keretben a felnőtt EB - én szerepl játékosokból áll. függetlenül attól, hogy a játékos részt vett-e a válogatott munkában vagy sem. Ezt a listát a bajnokság megkezdése előtt közzé kell tenni. A kölcsönadást a tornaigazgatói bizottság engedélyezi, rögzíti és felügyeli.
- v) A külföldi csapat csatkozhat a „Magyar Rögbi N i Versenyrendszerébe (Bajnokság és Kupa)” az MRGSZ szabályzatait magára nézve kötelezőnek tartja. Kivétel az e-adatbázis és a SIR. Év elején a leadott nevezési lista alapján. regisztráció, mivel k a saját szövetségüknél igazoltak. Kötelesek saját nevezett klubjuk csapatával kiállni, amit minden torna elején a tornaigazgatói bizottság a játékvezet kkel kölcsönösen hazájuk sportkönyvét megtekinti a leadott jegyz könyv alapján.

### **5.2.3) Férfi U19 bajnokság, és kupa**

- a.) létszám: 7 f , max 5 f csere/mérk zés korlátlanul
- b.) Junior korosztály: 1998. január 01. - 2000. december 31. között születettek, + 2001 évben születettek feljátszhatnak
- c.) időtartam: 2\*7 perc
- d.) bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva sz/tavaszi szezonban tömbösített időpontokban kötelezően egy helyszínen és időben a felnőtt férfi és az U16-val
- e.) úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható
- f.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak – felár ellenében: tornánként 5.000 Ft/csapat
- g.) amennyiben nincs meg a tornánkénti minimum 4 megjelent csapat, úgy az adott torna törlik a bajnokságból, a lejátszott mérk zések nem számítanak bele a bajnokságba
- h.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékosa. Lásd: kölcsönjátékos definíció!
- i.) aki nem állás automatikus az adott tornáról történ kizárást von maga után

- j.) ki nem állásnak min sül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
- k.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezési pontok megmaradnak
- l.) Egy klub akár több csapattal is nevezhet és több klub is indíthat egy csapatot. A junior és kadét 7's tornák egyszerre, egy helyszínen kerülnek lebonyolításra a felnőtt férfi 7's tornákkal.
- m.) A tornák végeredményét az előzőekhez hasonlóan (5.2.1.i.) kell megállapítani, a tornagyőztes kapja a tornára benevező csapatok számának pontját + 2 pont a tornagyőzelemért, míg a sorrendben utána következők, az előtte végző csapat tornapont -1 pontot szereznek.
- n.) Kölcsönjátékos szerepeltetése engedélyezett a fent leírtaknak megfelelően (5.2.1.s.).
- o.) A bajnokság végeredményét az őszi és tavaszi fordulók alatt szerzett tornapontok száma határozza meg.
- p.) Pontegyenlőség esetén a következő fejezetben leírt szabályok érvényesek.
- q.) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédőgumi használata erősen ajánlott!

#### **5.2.4) Férfi U16 bajnokság, és kupa**

- a.) létszám: 7 f , max 5 f csere/mérkőzéses korlátlanul
- b.) Kadét korosztály: 2001. január 01. - 2002. december 31. között születettek, + 2003 évben születettek feljátszhatnak
- c.) időtartam: 2\*7 perc
- d.) bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva őszi/tavaszi szezonban tömbösített időpontokban kötelezően egy helyszínen és időben a felnőtt férfi és az U19-vel
- e.) úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható
- f.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak – felár ellenében: tornánként 5.000 Ft/csapat
- g.) amennyiben nincs meg a tornánkénti minimum 4 megjelent csapat, úgy az adott torna törlik a bajnokságból, a lejátszott mérkőzések nem számítanak bele a bajnokságba
- h.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos. Lásd: kölcsönjátékos definíció!
- i.) a ki nem állás automatikus az adott tornáról történő kizárást von maga után
- j.) ki nem állásnak min sül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
- k.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezési pontok megmaradnak

- l.) Egy klub akár több csapattal is nevezhet és több klub is indíthat egy csapatot. A junior és kadét 7's tornák egyszerre, egy helyszínen kerülnek lebonyolításra a felnőtt férfi 7's tornákkal.
- m.) A tornák végeredményét az előzőekhez hasonlóan (5.2.1.i.) kell megállapítani, a tornagyőztes kapja a tornára benevező csapatok számának pontját + 2 pont a tornagyőzelemért, míg a sorrendben utána következők, az előtte végző csapat tornapont -1 pontot szereznek.
- n.) Kölcsönjátékos szerepeltetése engedélyezett a fent leírtaknak megfelelően (5.2.1.s.).
- o.) A bajnokság végeredményét az őszi és tavaszi fordulók alatt szerzett tornapontok száma határozza meg.
- p.) Pontegyenlőség esetén a következő fejezetben leírt szabályok érvényesek.
- q.) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédőgumi használata erősen ajánlott!

### **5.2.5) Női U16 bajnokság**

- a) létszám: 7 f , (zárttolongással, bedobással) maximum 5 f cseré/mérkőzés korlátlanul, nagypályán, alacsony létszám esetén csökkentett pálya mérettel
- b) Az utánpótlás bajnokság szabályai minden olyan esetben, ahol jelen szabályzat nem határoz máshogy, a női felnőtt bajnoksággal megegyeznek
- c) Amennyiben a tornaigazgatói bizottság jóváhagyja, akkor a mérkőzés 2\*5 f vel is lejátszható, a fél pályán keresztbe, de törekedni kell a 2 x 7 f s csapatok kialakítására kölcsönjátékosokkal.
- d) Női utánpótlás korosztály: 2001.01.01.-én vagy később születettek
- e) időtartam: 2\*7 perc
- f) bajnoki forma: Torna rendszerben lebonyolítva 8 forduló (lehetőleg egyben a női fordulókkal)
- g) úgynevezett „regionális akadémiai”/projektcsapatok nevezése is elfogadható.
- h) Tornánként is lehet nevezni csapatoknak. A tornánként nevező csapat köteles indulási szándékát egy héttel előtte jelenteni a rendező csapatnak és a tornaigazgatói bizottságnak.
- i) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban a World Rugby szabályoknak megfelelő fogvédőgumi használata kötelező !

- j) Az egy ugyanazon a napon és helyszínen történő felnőtt és U16-7's rögbi mérkőzések sorsolási időrendjébe vegyesen kell felvezetni a mérkőzések sorrendjét úgy, hogy a felnőtt és az utánpótlás meccsek megfelelő szünet lehetőségét biztosítsák.
- k) Játékvezetői díjazás: Minden mérkőzés csapat a lejátszott mérkőzése után fizeti a Játékvezetői testület által meghatározott díjat.

### **5.2.6) Egyetemi bajnokság**

- a.) hivatalos versenykiírása a MEFRCs Bizottságtól érkezik a mindenkori MEFS rendszernek megfelelően
- b.) létszám: 7 fő, max 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul,
- c.) Felsőoktatási intézményi hallgatói passzív vagy aktív jogviszonnyal rendelkezik, vagy a szezonot megelőzően szerzett diplomát azon az egyetemen vagy főiskolán
- d.) időtartam: 2\*7 perc
- e.) bajnoki forma: Kuparendszerben lebonyolítva 1 döntőtorna
- f.) nevezési korlát: minimum 4 férfi – 4 női felsőoktatási intézményi elfogadott nevezéssel indul a bajnokság

### **5.2.7) Utánpótlás versenyek**

- a.) Iskolai Rögbi Bajnokság, melybe klubok csapatai is nevezhetnek
- b.) Cél: Az országos Diákolimpia Döntőre felkészítő torna
- c.) korosztály:
  - manó (U8) 2009.01.01.-2010.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
  - törp (U10) 2007.01.01.-2008.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
  - mini (U12) 2005.01.01.-2006.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
  - kölyök (U14) 2003.01.01.-2004.12.31. + 2005. évben születettek feljátszhatnak,
  - kadét (U16) 2001.01.01.-2002.12.31. + 2003. évben születettek feljátszhatnak,
  - junior (U19) 1998.01.01.-2000.12.31. + 2001. évben születettek feljátszhatnak
- d.) Megfelelő nevezési létszám esetén (minimum 4 csapat/korcsoport) TAG rögbi szabályrendszerrel
- e.) U14 korcsoportig a fiúk-lányok vegyesen is mérkőzhetnek

- f.) létszám 7 f , 2\* 7 perc, nincs csere korlát – kevesebb játékosal a csapatok egyezsége szerint lehet játszani, de nem lehet kevesebb, mint 5 f
- g.) nevezési korlát: kategóriánként minimum 4 csapat
- h.) a nem elégséges létszámú korcsoportba nevez csapatok automatikusan a fentebbi korcsoportba sorolódnak, eredményük ebbe a korcsoportba számolódik
- i.) a ki nem állás kizárást eredményez

#### **5.2.8) TAG rugby bajnokság (téli id szakban)**

- a.) korosztály: kölyök, mini, törp, manó, leány
- b.) külön versenykiírás, és szabályzat alapján a versenynek otthont adó szervez kiírás szerint

#### **5.2.9) Rögbi Diákolimpia**

- a.) Cél: minden iskolai tanítási év Országos Rögbi Diákolimpia Dönt megszervezése
- b.) Hivatalos versenykiírás: az MDSZ által jóváhagyott iskolai id szakra vonatkozó versenykiírás szerint
- c.) Jelen állás szerint évente egy alkalommal a tavaszi id szak végéhez közel es id pontban történik a DO dönt lebonyolítása
- d.) Amennyiben a régiók, és a régiók korcsoportjai engedik (régióként és korcsoportonként legalább 4 csapat), úgy hivatalos Városi, Területi, Országos Diákolimpia Dönt k kerülhetnek kiírásra, melyek selejtez ül szolgálhatnak a DO Dönt re

#### **5.2.10) Senior mérk zések**

- a.) OLD STAR mérk zések
- b.) létszám: 15 f
- c.) id tartam: megbeszélések szerint
- d.) nem hivatalos bajnoki forma: barátságos formában lebonyolítva
- e.) öregfiúk játékszabályok szerint

## 6. DEFINÍCIÓK, A BAJNOKSÁGRA VONATKOZÓ EGYÉB KIFEJTÉSEK

### 6.1) Projekt csapat kifejtése:

A Magyar bajnokságban, a Magyar Kupában, a n i bajnokságban és az utánpótlás csapatok esetében, azok az egyesületek, akik nem tudnak önállóan elindulni, közösen is indíthatnak csapatot.

A közös csapat indításának feltétele az egyesületek közötti írásbeli megállapodás a közös csapat indításáról. A megállapodást a Magyar Rögbi Szövetségnek meg kell küldeni a nevezéskor, amelyet a Versenybizottság (ennek hiányában az f titkár, majd ez Elnökség) hagy jóvá. Minden esetben az igazolások mellett kell lennie egy másolati példánynak a megállapodásból, hogy az ellen r/játékvezet és az ellenfél csapatvezet je, edz je ellen rizni tudja a játékos játékjogosultságát! Miután a VB jóváhagyta, meg kell küldeni a megállapodást a [rugbystat.hu@gmail.com-ra](mailto:rugbystat.hu@gmail.com), és csak akkor kerül fel a hírek közé. Ezen megállapodások feltöltésre kerülnek az e-adatbázisba, ahol a hírek között szerepel.

### 6.2) Bajnoki rendszerekre vonatkozó eredmény számítás szabályai

a.) A feln tt férfi XV mérk zéseken szerezh t pontok:

- gy zelemért négy,
- döntetlenért 2-2 pont jár,
- 1 bónuszpontot kap az a csapat, amely 4 vagy több célt visz,
- 1 bónuszpontot kap az a vesztes csapat, amely kevesebb, mint 7 ponttal kap ki.

b.) Junior bajnokságban: nincs bónuszpontos rendszer.

Kadét bajnokságban: nincs bónuszpontos rendszer

A mérk zéseken szerezh t pontok:

- gy zelemért három,
- döntetlenért két-két pont,
- vereségért egy pont.

c.) 7's rögbi tornákon a mérk zéseken szerezh t pontok:

- gy zelem három,
- döntetlen kett -kett ,
- vereség egy pont.

d.) A sorrendet az alapszakaszban megszerzett mérk zéspontok összege határozza meg, majd a kieséses rájátszásban a helyosztó mérk zések eredménye a dönt .

e.) Mérk zés pontok egyenl sége esetén a sorrendet az egymás ellen elért meccsek eredménye, majd az eredménypontok különbsége dönti el.

f.) További pontegyenl ség esetén a sorrendet az egymással megvívott mérk zéseken vitt több cél határozza meg.

g.) Ennek egyenl sége esetén a bajnokság egésze vonatkozásában értékesített több jutalomrúgás, majd büntet - és drop rúgás száma határozza meg a sorrendet.

- h.) Amennyiben továbbra is egyenlőség áll fenn, az egész bajnokság vonatkozásában a sportszerzők csapata végez elöl, azaz aki kevesebb piros lapot kapott, illetve, ha a piros lapok száma is egyenlő, akkor, aki kevesebb sárga lapot kapott.
- i.) Ennek egyenlősége esetén a MRGSZ sorsolással dönti el a sorrendet.
- j.) Rögbi 7's bajnokságban, ha többször mérkőzött meg egymással a két vagy több csapat, akkor az egymás elleni több győzelem összevetése számít, majd az 6.2) d-i pontokban felsoroltak alapján kell dönten.
- k.) Amennyiben egy rájátszás mérkőzés végeredménye döntetlen a következő módon dönt el a továbbjutás:
1. lépés 2x10 perc hosszabbítás (végig lejátszva)
  2. lépés 10 perc hirtelen halál (bármilyen pontszerzés számít)
  3. lépés 5-5 pályán lévő játékos büntetőrúgása 22-esről
  4. lépés váltott büntetőrúgások, amíg el nem dönt a győztes csapat kiléte
- l.) Három vagy több csapat azonos pontszáma esetén:
- Az azonos pontszámot elért csapatok között a sorrendet az egymás elleni eredmények összesítésével, mint egy „kisbajnokság” táblázata alapján kell kiszámolni. Ennek alapján az elégtelbbeknek:
  - Ezen számított „kisbajnokságban” több pontja van.
  - Azonos pontszám esetén a „kisbajnokság”-ban jobb a pontkülönbsége.
  - Amennyiben a pontszám és az egymás ellen elért pontkülönbség megegyezik, úgy a bajnokságbeli összesített eredmény figyelembevételével számított pontkülönbség dönt,
  - további egyenlőség esetén a teljes bajnokságban szerzett több pont határozza meg a sorrendet.
  - Amennyiben ez sem dönt, úgy sorsolással kell megállapítani a sorrendet.

### 6.3) Mérkőzések időpontjai

- a.) A felnőtt XV mérkőzések kezdési időpontját szombati napokon 13 és 17 óra, vasárnapi napokon 11 és 17 óra között kell meghatározni. Szükség esetén a versenybizottságnak joga van időpontmódosítást kérni (pl. a JB kérésére).
- b.) A torna rendszer lebonyolítása esetén az ajánlott hétvégi kezdési időpont 9-11 óra.
- c.) A mérkőzések időpontját csak a versenybizottság és a játékvezetői bizottság engedélyével lehet megváltoztatni. Az időpont változtatás kizárólag abban az esetben lehetséges, ha a két klub írásban megegyezett az időpont és a helyszín tekintetében legalább 1 héttel az időpont előtt. Amennyiben nincs közös megegyezés, automatikusan az eredetileg kiírt időpont és helyszín marad érvényben. Ez alól kivételt képeznek a nemzetközi kupákban induló csapatok hivatalos nemzetközi mérkőzései, amely az adott hétvégre kisorsolt magyar bajnoki találkozó automatikus halasztását eredményezi.
- d.) A versenybizottságnak indokolt esetben joga van a teljes fordulót, vagy egy-egy mérkőzést elhalasztani.
- e.) A versenybizottság által kialakított sorsoláshoz a hazai csapatoknak kell a pontos időpontot hozzárendelni legkésőbb a csapatvezetői értekezleten, vagy emailen levelezés során a bajnokság kezdetét megelőző 1 héttel korábbi határidőig. A hazai csapatnak elég az időpontokat közzé tenni, ha a vendégcsapat nem jelzi módosítási kérelmét 3 napon belül, az időpontot elfogadottnak kell tekinteni.



- f.) Az eredeti id rendtől eltérni, mérkőzést elhalasztani csak a VB engedélyével lehet, (az új id pont megadásával), de a mérkőzés lejátszásáig mindkét csapat 2 büntetőpontot kap, amely a lejátszás után törlődik.
- g.) Az utánpótlás bajnoki mérkőzéseket lehetőség szerint együtt kell lebonyolítani. Ettől eltérni csak a Versenybizottság engedélyével lehet. (pl. korosztályos válogatott mérkőzések miatt.)

#### **6.4) Várakozási id**

- a.) A pályaválasztó csapat a hivatalos kezdési időpontra meg nem érkező csapatra 30 percet köteles várni, amennyiben a 30 perc alatt a késésben lévő csapat értesíti a vendéglátót a várható érkezésről a pályaválasztó köteles tovább várni, de csak akkor, ha a mérkőzés az eredeti időponthoz képest egy órán belül elkezdhető. A pályaválasztó csapat késése esetén a vendégcsapat 30 percet köteles várni. Az utazó csapatoknak számolniuk kell útiköltségeik tervezése során az utazásban rejlő bizonytalansági tényezőkkel.
- b.) A bajnokságban elmaradt, vagy elhalasztott mérkőzéseket a bajnoki sorsolásban meghatározott pótfordulók időpontjában kell lejátszani.
- c.) A tömbösített XV és 7's rögzidőszakok nem keverhetők.
- d.) Különbséget kell tenni az elmaradt és az elhalasztott mérkőzések között!
- e.) Az elmaradt mérkőzés automatikusan a végtelen csapat javára íródik 26-0 arányban, és -1 pont (ahol szükséges bónusz ponttal).
- f.) Az elhalasztott mérkőzés akkor számít hivatalos elhalasztásnak, ha annak pótlásáról, a szövetség részéről is elfogadás történt, és egyértelmű helyszín és időpont került megállapításra.

#### **6.5) Ellenőrzési és Kockázatvizsgáló Bizottság és működése**

Tagjai: minimum 3 fő = fő titkár, 1 fő JB delegált, 1 fő VB delegált.

Az Extraliga osztály alapszakaszában és rájátszásában a MRGSZ Versenybizottsága vagy a Játékvezetőbizottság kiemelt kockázatúnak minősíthet egyes mérkőzéseket (minden előző szezon I. – II. – III. helyezetteinek egymással vívott mérkőzése kötelezően kiemelt kockázatúnak minősül).

Ezekről a mérkőzésekről megfelelő minőségkép- és hangfelvétel készítened, aminek elkészítéséért a pályaválasztó csapat felel. E kötelezettség elmulasztása esetén azonnal automatikus 20.000,- Ft levonásra kerül a felelős egyesület által befizetett kaucióból, valamint a mulasztás fegyelmi vétségnek is minősül, így a MRGSZ Fegyelmi Szabályzatában kilátásba helyezett más szankciók is alkalmazhatóak a felelős egyesülettel szemben. A felvételt a mérkőzést követő szerdáiig kell a szövetség által kijelölt interneten elérhető helyre feltölteni, illetve hivatalos MRGSZ szerv általi kérés esetén átadni.

Az EKB (Ellenőrzési és Kockázatvizsgáló Bizottság)munkáját és működését a EKB tagok maguk közül választott vezetősége határozza meg, és beszámolóval tartozik a JB és az Elnökség felé.

#### **6.5) Kiesés, feljutás**

A bajnokság kiírása szerint a különböző osztályokban való indulást nem a megelőző szezonban elért eredmények, hanem az adott osztály feltételeinek maradéktalan teljesítésére irányuló nyilatkozat, azaz a nevezés határozza meg.

## 7. A RÉSZTVEVŐK ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK

- a.) A mindenkor IRB laws (irblaws.com) szabályoknak megfelelő pályát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani.
- b.) A pálya pillanatnyi alkalmasságáról és a technikai, személyi feltételek meglétéről minden esetben a játékvezető (ellenőrző) dönt. Hiányosság vagy alkalmatlanság esetén a játékvezető nem vezeti le a mérkőzést. A további kérdésekben, szankciókban az eset jellegétől függően a versenybizottság vagy a fegyelmi bizottság dönt első fokon. A szankció lehet büntető pontok levonása, a kaució benntartása illetve a többi szabályzatban rögzített büntetés, valamint a felmerülő költségek a vétkes fél általi megtérítése mind az MRGSZ-nek, mind a vétlen félnek.
- c.) A pályaválasztó csapat köteles a vendégcsapat és a játékvezető részére lehetőséget szerint külön-külön öltözési és tisztálkodási lehetőséget biztosítani. Értékmegosztásról a pályaválasztó nem köteles gondoskodni.
- d.) A csapatok kötelesek a rögbi játékhoz méltó öltözékben pályára lépni, azaz egységes és rendben tartott felszerelésben a jegyzőkönyvnek megfelelően, a mezeken jól látható számozással. Hideg idő esetén hosszú nadrág használata megengedett, de csak rövid sportnadrág alatt. A helyes jegyzőkönyv kitöltése a csapatvezető felelőssége, ennek hiányossága esetén fegyelmi vétséget követel, mely automatikus eljárást von maga után.
- e.) Amennyiben a két csapat meze azonos tónusú a játékvezető kötelezheti a pályaválasztó csapatot a mezének kicserélésére. Erre megfelelő mennyiségű időt kell adni.
- f.) A pályaválasztónak rendelkeznie kell az érvényes bajnoki kiírás és a szabálykönyv egy példányával a mérkőzés helyszínén.
- g.) A pályaválasztó köteles gondoskodni arról, hogy a mérkőzésen legyen orvos (vagy megfelelő egészségügyi tapasztalattal rendelkező hivatásos ápoló, aki írásos felelősséget vállal a sportmérkőzés során előforduló sérülésekért, balesetekért), aki nem lehet a mérkőzésre benevezett játékos. Sem barátságos sem hivatalos mérkőzés nem kezdhető el egészségügyi felügyelet nélkül. A pálya közvetlen közelében segélykérésre alkalmas telefonnak kell lennie.
- h.) A vendéglátó klub köteles rendezést biztosítani a mérkőzésekre, akik feladata a rendezés biztosítása, a játékvezető "hivatalának" védelme. Rendezők, jól látható mellényben legyenek, és legyen a mérkőzés kezdő rúgása előtt 60 perccel megnevezve.
- i.) Különösen fontos a 7-es rögbi tornákon a helyi tornaigazgató kinevezése, és hatáskörének tisztázása.
- j.) Ha nincs 2 semleges partjelző, a csapatok adnak 1-1-et, ha a vendégcsapat nem tud adni, akkor mindkét partjelzőt a vendéglátó jelöli ki. A partjelzőknek a hazai csapat köteles egyenmezt biztosítani. Ha a mérkőzés csapatok bármelyike SEMLEGES partjelzőt kíván foglalkoztatni, ezek teljes költségtérítése terhel. Amennyiben mindkét mérkőzés fél benyújtja ilyen irányú igényét, akkor a költségeket fele-fele arányban viselik. Ez irányú igényüket a klubok a mérkőzés időpontja előtt legkésőbb 2 héttel, írásos formában jelezhetik a Játékvezetői Bizottság felé. A semleges partjelző költségtérítése a mindenkor utazási költségtérítés teljes összege, valamint az érvényben lévő játékvezetői díj táblázat a mérvadó. A partjelzők személyének kijelölése a Játékvezetői Bizottság hatásköre. A rájátszáson minden esetben semleges partjelző segíti a játékvezetőt. A rájátszás játékvezetői és partjelzői költségeit a rájátszásba kerülő csapatok mérkőzésenként bontva, egyenlő arányban állják.
- k.) A kiemelt kockázatúnak minősített mérkőzésekről készített kép- és hangfelvételt a pályaválasztó csapat köteles a mérkőzést követően szerdáig a szövetség által kijelölt interneten elérhető helyre feltölteni.
- l.) A mérkőzésfelek vezetőinek a mérkőzés kezdete előtt megfelelő időben (Extraliga 30 perc, NB I-ben és utánpótlás meccseken 20 perccel) a játékvezető részére kell bocsátani a mérkőzés

jegy könyvét kitöltve, (mezszámolás helyességét ellenőrizni kell). Az Olimpiai rögbi tornákon a csapatok csapatlistáját a torna végeztével kötelesek kitöltve leadni a játékvezetőknek!

- m.) A versenyengedélyek ellenőrzési helye a játékos adatbázis, mely nyilvános és akár on-line lekérdezhető: [www.rugbystat.hu/jkv/index.php](http://www.rugbystat.hu/jkv/index.php), melyet a játékvezetők, klubvezetők ellenőrizhetnek, és a kritériumnak megfelelő lekérdezés esetén nevezhet az adott játékos az adott csapatba! A papíron rendelkezésre álló iratok nem elegendők, csak akkor, ha azok az adatbázisba felkerültek legalább 72 órával a mérkőzés megkezdése előtt. A játékvezetők (ellenőrzés amennyiben van) kötelessége meggyőződni arról, hogy a pályára lépők jogosultak-e a játékokra, amennyiben ez a tény nem kerül egyértelműen bizonyításra, úgy nem engedheti pályára a játékost. A mérkőzés előtt a csapatvezető felelőssége, hogy a csapat játékosai a megfelelő igazolással rendelkezzenek, és ez a megfelelő adatbázisba is felkerüljön! A játékvezető (ellenőrzés) ellenőrzi az azonosságot, és a pályára lépési jogosultságot, a cípet, esetleges eltiltásokat, (valamennyi játékosnak a játékvezető igénye esetén személyi igazolvánnyal, vagy egyéb személyazonosságát igazoló fényképes okmánnyal igazolnia kell magát).
- n.) Ahol kadét vagy junior mérkőzés kerül elzetesen megrendezésre, a játékvezető részére elegendő időt kell biztosítani az ellenőrzések végrehajtására, tehát az előző mérkőzések időpontját úgy kell meghatározni, hogy azok legkésőbb a következő mérkőzés előtt 20 perccel befejeződjenek.
- o.) A játékvezető a mérkőzést követően kitölti a mérkőzés jegyzőkönyvét, minden mérkőzésről egyet-egy (feltehetően, kadét, junior, 7's) - feltüntetve az eredményt, a pontszerzőket és a pontszerzések időpontját, cseréket, figyelmeztetéseket (sárga és piros lap), ezek időpontját, egyéb megjegyzéseket, a mérkőzések végeztével kötelező a felekkel ismertetni a pontos végeredményt! - a játékvezető feladata legkésőbb a mérkőzést követő hét keddig a jegyzőkönyv(ek) elektronikus úton (scannelve, fényképezve) történő eljuttatása a Szövetségbe. Kiegészítésként a mérkőzésről beszámoló írására kötelező a játékvezető, minden olyan esetben, ahol ezt a Játékvezetői Bizottság a Versenybizottság, EKB vagy a Fegyelmi Bizottság kéri.
- p.) A játékvezetőnek feladata a mérkőzést követően 6 órán belül sms-ben megküldeni az eredményt a főtitkárnak (illetve a [rugbystat.hu@gmail.com](mailto:rugbystat.hu@gmail.com) -ra), hogy rögzíthesse a gyors eredményt. A következő hét keddig a jegyzőkönyv teljes mértékben megküldésre kell, kerüljön a szövetség elérhető ségeire (eredmények, összeállítások, pontszerzők), majd a szövetségi honlapon kell rögzíteni vagy az adatokat adminisztrátori joggal rendelkező személyhez kell eljuttatni.
- q.) Amennyiben a játékvezető nem teljesíti a mérkőzéssel összefüggő adminisztratív kötelezettségeit, vele szemben a Játékvezetői Bizottság szankciókat alkalmaz, tovább a játékvezető mulasztása fegyelmi vétségnek is minősül, így a MRGSZ Fegyelmi Szabályzatában kilátásba helyezett más szankciók is alkalmazhatóak vele szemben!
- r.) Valamennyi csapattól elvárt a játékvezetővel szembeni lojális magatartás, a tiszteletkampány támogatása. A csapatok kerüljenek minden olyan megnyilvánulásra, mely ellentétes a rögbi szellemével, ne törekedjenek tiltott eszközökkel elnyerni, ezen a téren különös felelőssége van a csapatok vezetőinek. A Fegyelmi Bizottság kiemelten kezeli a hivatalos személyeket érintő abúziót!
- s.) A csapatok vezetői fordítsanak különös figyelmet arra, hogy a nézőtér is a sportszerűség színtere legyen, megakadályozva az ellenfelet, játékvezetőt érintő bármilyen incidenst. A játékvezető felszólítására a helyi rendezők biztosítani kell a rögbihez méltó színteret és körülményt, a mérkőzés felfüggeszthető a rend helyreállításáig!
- t.) Minden csapatból legalább a kiírás 1. sz. mellékletében foglalt számú embernek, el kell végeznie a játékvezetői tanfolyamot, és aktívan részt kell vállalni a játékvezetésben.

## 8. JÁTÉKSZABÁLYOK SZABÁLYOK

- a.) A magyar bajnokságban az IRB által jóváhagyott szabálykönyv az érvényes.
- b.) Egy csapat egy mérkőzésére 23 – 7s rögbi esetén minimum 7 max 12 f -, az adott csapathoz szabályosan leigazolt érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkező játékos nevezhet .
- c.) Amennyiben 23 nevezett játékos van, akkor közöttük legalább 5 els soros játékosnak kell szerepelnie az NB1 XV osztályban. Amennyiben NB2 XV osztályban rögbi mérkőzést játszanak meg kell lenni 16 f nek, melyből kötelezően 4 f els sort játszani tudó játékosnak kell lennie, sérülésük esetén passzív tolongással kell tovább folytatni a mérkőzést.
- d.) Ha nincs 4 els sor játszására alkalmas játékos, úgy a mérkőzést a vétlen fél javára 26-0 eredménnyel kell jóváírni, -1 pont nem jár a vétkesnek, és a mérkőzés passzív tolongással felkészülési mérkőzésként lejátszható!
- e.) A Szövetség döntése alapján a Magyar Rögbi Bajnokságban a csapatok 8, azaz nyolc csere/helyettesítő játékos nevezhetnek. A csere illetve helyettesítés szabályait a Szabálykönyv tartalmazza.
- f.) Különösen nagy figyelemmel kell betartani az IRB U18-as és U19-es játékosokra vonatkozó szabályait, amelynek fordítása a jelen kiírás elválaszthatatlan része.
- g.) A „MAGYAR ÚT” a női utánpótlás korú játékosokra vonatkozik, mivel a 15. életévét betöltött női játékosok együtt szerepelhetnek a bajnokságban a felnőttekkel, ezért őket a játékvezetőnek kell oly módon védeni, hogy a durva eseteket elkerüljék meg. A fiatal lányok szerepeltetési lehetősége segítség a felnőtt válogatottnak és a klubcsapatoknak, hiszen a testi érettségük már megfelel a felnőtt korúéknak, de a csont és vázizomzat folyamatos alakulásban van, ezért kell a figyelmet felhívni az eljárási szereplésükre mind az ellenfeleknél, mind a játékvezetőknél.

## 9. IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS, KETTŐS JÁTÉKJOG

- a.) Az MRGSZ Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzata van érvényben.
- b.) Rögbi játékosok igazolása és átigazolása a Magyar Rögbi Szövetség, Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási szabályzatában foglaltak szerint történik.
- c.) Egy játékos csak egy egyesületnél lehet igazolt játékos.
- d.) Engedélyezett a játékos kölcsönadása, amelyet a bajnokság eltt a „kölcsönadási megállapodás” nevű lapon kell lejelenteni a szövetségnek. A kölcsönadás egy szezonra ( őszi, tavasz külön vagy őszi és tavasz egyben) vonatkozik. Amennyiben ez nem tartozik az 5.1.1. c pontban leírtakhoz.
- e.)

A rájátszásos bajnoksági formákban, a rájátszásban csak az a játékos nevezhet mérkőzésre, aki a tavaszi szezonban adott csapat első mérkőzésekor már igazolt volt, vagy legalább három mérkőzésre lehetőség volt nevezni az adott csapatban, az alapszakaszban, vagy leigazolással és nem átigazolással került a csapathoz.

Nem magyar állampolgárságú játékosok:

- Az 1998/1999-es bajnoki évvel kezdődően a Magyar Rögbi Szövetség nem határolja be a csapatokban szerepeltetett nem magyar állampolgárságú játékosok számát, tekintettel a már több éve tartósan Magyarországon élő, dolgozó, tanuló sportolókra.
- Kiemelt figyelmet kell fordítani a Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzat külföldi játékosokra vonatkozó szakaszok betartására.
- A nem magyar állampolgárságú játékosoknak is rendelkezniük kell a korábbi kék tagsági könyvet kiváltó érvényes játékos adatlappal és érvényes sportorvosi igazolással, azaz az e-adatbázisban megfelelő státuszúnak kell lenni.
- A külföldi állampolgárságú játékosokra is minden tekintetben vonatkozik a Magyar Rögbi Szövetség és az IRB megfelelő szabályzata.
- Külföldi játékos (nem magyar állampolgárságú) esetén az IRB szabályozásoknak megfelelően kell igazolni, hogy a játékos nem játszik más nemzet bajnokságába (az IRB szabályzatának megfelelően (Regulation 4. <http://www.irb.com/imgml/irb/irbhandbook/en/index.html#/1/>). Az engedélyt a saját nemzeti rögbi szövetsége adja ki. A dokumentum beszerzése a játékos illetve a klubcsapata feladata.

### 20./2014.03.07. Elnökségi határozat

Az MRGSZ elnöksége .....-i email-es levelezést követően .... igen (...) szavazattal ....% elfogadottsággal jóváhagyta:

Az MRGSZ versenyrendszereibe bármikor (akár a play offra is) visszatérhet legutóbbi csapatához amelyben játszott, az a külföldön játszó magyar (magyar állampolgár) játékos, aki a külföldi versenyszezonját befejezte, mindez a játékos saját felelősségére történhet.

## 10. SZANKCIÓK

- a.) Ha az egyik csapat nem tudja vállalni a mérk zést és ezt az ellenfélnek **a mérk zés id pontja el tt 72 órával jelzi**, a bónusz pontrendszer esetén négy/öt, egyéb pontozás esetén három pontot a vétlen csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel (célbónusszal). A vétkes csapat automatikusan 1 büntet pontot kap. A kaucióból 25 000 Ft kerül levonásra, amely összeget a vétlen csapat kap meg számla ellenében. Mindez automatikusan történik, a Versenybizottságnál fellebbezés nyújtható be.
- b.) Amennyiben **a mérk zést 72 órával el re nem mondják le** és úgy nem jelennek meg, akkor, automatikusan a négy(öt)/három pontot a megjelent csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel, és a vétkes csapat 2 büntet pontot kap. A vétlen csapat megkapja a cél bónuszt. A kaucióból 50 000 Ft kerül levonásra, amely összeget a vétlen csapat kap meg számla ellenében. Mindez automatikusan történik, a Versenybizottságnál fellebbezés nyújtható be.
- c.) Ha mérk zés hivatalosan halasztott mérk zés, akkor a lejátzás után a büntet pont és a pénzbüntetés visszaírásra kerül.
- d.) A halasztó minden esetben lemond pályaválasztó jogáról és az újrjátzás összes költségét viseli.
- e.) Vis major esetén azonnal jelezni kell a problémát az ellenfél csapatának, a mérk zés játékvezet jének és a versenybizottságnak. Amennyiben a csapatok nem tudnak megegyezni a teend kr l, a versenybizottság elnöke dönt azonnali hatállyal, ennek hiányában a f titkár, majd fellebbezési lehet séggel lehet élni a VB felé.
- f.) A Magyar Röghi Szövetség Elnöksége automatikusan kizárja a bajnokságból azt a csapatot, amelyik a bajnokságban nem jelent meg két mérk zésen. Amennyiben a kizárt csapat benevezett utánpótlás csapat, akkor a feln tt csapat is azonnali kizárásra kerül.
- g.) Amennyiben egy csapat a bajnokságtól visszalépett vagy a Szövetség kizárta, akkor a versenybizottságnak a csapat addigi összes eredményét törölnie kell. Ekkor a teljes kaució díj levonásra kerül.
- h.) A mérk zések lebonyolításakor a csapatok és a játékosok által elkövetett egyéb vétségek ügyében a büntetés módját és mértékét a Fegyelmi Szabályzat és a Kiírás alapján, els fokon a Fegyelmi Bizottság határozza meg.
- i.) Ha a csapat nem rendelkezik a kiírásban kötelez en el írt számú aktív játékvezet vel és a szövetségi képzéseken nem is pótolja, játékvezet nként 25 000 Ft büntetést köteles fizetni.
- j.) Tartozással rendelkező egyesület csapata (amennyiben fizetésre halasztási engedélye, vagy kompenzációs megállapodása nincsen) a mérk zését lejátshatja, de 3 büntet pontot kap, amely kés bb sem törl dik.
- k.) Minden itt nem részletezett vétség esetén az illetékes bizottság (versenybizottság, fegyelmi bizottság) köteles els körben eljárni!

## 11. ÓVÁS

### 11.1) Óvás tárgya

Óvás az MRGSZ versenynaptárába felvett bármely mérkőzésrel kapcsolatban elterjeszthető, az óvásról e fejezet szabályai alapján kell dönteni, kivéve, ha az adott mérkőzésrel kapcsolatban nemzetközi, óvási eljárást is tartalmazó versenykiírás van hatályban.

Az MRGSZ versenynaptárába felvett nemzetközi mérkőzésrel kapcsolatban is elterjeszthető olyan óvás, amit e fejezet alapján kell elbírálni, feltéve, ha a nemzetközi mérkőzésrel kapcsolatos versenykiírás e versenykiírásra mutat, mint alkalmazandó szabályzatra.

### 11.2) Óvást kezdeményezhet

- a sportegyesület képviselője,
- az érintett mérkőzésjátékvezetője,
- a Játékvezető Bizottság,
- az MRGSZ Elnöksége, elnöke, főtitkára, vagy bármely más állandóan működő bizottsága.

### 11.3) Óvás kezdeményezési ideje

- Az óvás kezdeményezésére a vitatott mérkőzés lefújásától számított három napon belül, a tornarendszerben lebonyolított versenyen a mérkőzés lefújásától számított egy órán belül van lehetőség.
- Az óváshoz az a sportegyesület is csatlakozhat, amelyik a kifogásolt mérkőzésen közvetlenül nem volt érintett, azonban közvetve érdekelt az óvás megítélésében.
- A csatlakozó sportegyesületnek közvetett érdekelttségét valószínűsíteni kell.

### 11.4) Óvást lehet benyújtani, ha

- a játékvezető hibát követett el, azaz súlyos és ismétlődő tévedésekkel, súlyosan hibás szabályalkalmazásokkal vagy súlyosan részrehajló bíraskodással
- szabályellenesen vagy jogosulatlanul pályára lépett játékos teljesítményével
- a játékvezető szabályosan pályára küldött játékos pályára lépését nem engedélyezte
- az edző vagy az edzői stáb tagja szabályellenesen vagy jogosulatlanul végzett edzői vagy azt segítő tevékenységet, s ezzel befolyásolta a mérkőzés végeredményét, kimenetelét vagy fontos eseményeit, vagy ha
- a mérkőzésen vagy előtte bekövetkezett esemény lehetetlenné tette a reális, igazságos és a csapatok képességének megfelelő végeredmény kialakulását.

### 11.5) Óvást lehet benyújtani tovább, ha

- a pálya mérete nem megfelelő, ha a tartozékai hiányosak,
- vagy ha egyébként alkalmatlan a játékra, feltéve, ha az óvástra jogosult sportegyesület képviselője a fenntartásait a mérkőzés megkezdése előtt a játékvezetőnél bejelentette, kivéve akkor, ha a pályával kapcsolatos kifogás a mérkőzés közben merült fel.

### 11.6) Óvás bizonyítékai

Az óvás elterjesztése során bizonyítékként hivatkozni lehet

- a játékvezető által felvett jegyzőkönyvre,

- a játékvezető mérkőzésről készített jelentésére,
- a mérkőzésről készült video-, kép- és hangfelvételre,
- tanúvallomásokra.

### **11.7) Óvás döntés kimenetele**

Az Óvás alapján hozható döntés lehet

- a mérkőzés végeredményének törlése és az eredmény 26-0 pontaránytal történő jóváírása a vétlen csapat javára,
- a mérkőzés végeredményének törlése és a mérkőzés újrajátszásának elrendelése,
- a félbeszakadt mérkőzés állásának törlése és az eredmény 26-0 pontaránytal történő jóváírása a vétlen csapat javára,
- a félbeszakadt mérkőzés állásának törlése és a mérkőzés újrajátszásának elrendelése,
- a félbeszakadt mérkőzés állásának végeredményé minősítése,
- az óvás elutasítása és a mérkőzés végeredményének helyben hagyása.

### **11.8) Óvás döntés felelőse és díjfizetése**

- Az elterjesztett óvással kapcsolatban első fokon a Versenybizottság, illetve tornarendszerben lebonyolított versenyen, a helyszínen minimum háromtagú bizottság határoz (tornaigazgató, egy választott semleges csapatvezető, és a Játékvezető Bizottság delegáltja).
- A Versenybizottság az óvás beérkezésétől számított nyolc napon belül határoz, feltéve, ha az óvási díjat megfizették. A tornarendszerben lebonyolított versenyen a bizottság az óvásról annak elterjesztésétől számított egy órán belül határoz, óvási díj bekérése nélkül.
- Amennyiben az óvási díjat a kötelezett a kezdeményezéssel egy időben nem fizeti meg, úgy a Versenybizottság számára elterjesztett óvási díj MRGSZ-hez történő megérkezésével nyílik meg.
- Óvási díjat a kezdeményezésre jogosultak közül a sportegyesületnek kell fizetnie,
- mértéke 15.000 Ft- azaz tizenötezer forint.
- A csatlakozó sportegyesületnek is meg kell fizetnie a teljes óvási díjat.
- Más kezdeményezésre jogosultnak nem kell díjat fizetnie.
- A döntési határidőn belül minden lényeges bizonyítékot össze kell gyűjteni, fel kell tárni a tényállást, a döntést meg kell hozni, az érintetteknek kézbesíteni kell és a határozatot közzé kell tenni.

### **11.9) Óvás döntés elleni fellebbezés**

- A Versenybizottság döntésével szemben az érintett sportegyesületek fellebbezést nyújthatnak be, a döntés közzétételétől számított három napon belül. A fellebbezést az MRGSZ Elnökségének három tagjából álló bizottság dönti el. Az MRGSZ elnökének a három tagot úgy kell kijelölnie, hogy a pártatlan döntéshozatalhoz felfogadhatóan ne kerüljön.
- A döntéssel szemben elterjesztett fellebbezést a másodfokon eljáró bizottságnak öt napon belül el kell bírálania.
- A fellebbezési díj tizenötezer forint. A fellebbezési díjat a kezdeményezőnek a fellebbezéssel egy időben kell megfizetnie. Amennyiben erre nem került sor, az elbírálásra nyitva álló határidő akkor kezdődik, mikor a fellebbezési díj megérkezik az MRGSZ-hez.
- A másodfokon eljáró bizottság és a tornarendszerben lebonyolított versenyen minimum háromtagú bizottság döntése a közléssel jogerőre emelkedik.



## 12. AZ MRGSZ ÁLTAL NYÚJTOTT SZOLGÁLTATÁSOK

- a.) Bajnokságok megszervezése és lebonyolítása
- b.) Döntések rendezésének pályáztatása és elbírálása
- c.) Győztesek számára kupa, dobogósok számára érem és oklevél/plakett biztosítása
- d.) Honlap üzemeltetése, a honlapon a mérkőzések adataival, a bajnoki táblázatokkal, a hivatalos személyekkel és adatokkal
- e.) Médiareferens biztosítása az kiemelt besorolású csapatok mérkőzéseire, együttműködésben a csapatokkal és a támogatókkal
- f.) Lehetőség szerint cikkek megjelentetése a kiemelt fontosságú csapatok mérkőzéseiről a nemzetisport.hu médiumban, és minden hasonló helyen
- g.) Lehetőség szerint eredmények megjelentetése a bajnokság összes mérkőzéséről a médiumokban

## 13. MELLÉKLET

Tervezett követelmények:

K – kötelező,

J- javasolt, az elkövetkező években várható az elem kötelezővé tétele

Sorszám	Téma:	NB 1	NB 2.
1.	Kadét és Junior XV bajnokságban csapat indítása	J	J
2.	Kadét és Junior 7-es bajnokságban csapat indítása	J	J
3.	Férfi 7-es bajnokságban csapat indítása	J	J
4.	Női 7-es bajnokságban csapat indítása	J	-
5.	Női U15 7-es bajnokságban csapat indítása	J	-
5.	Diákolimpiákon való részvétel	J	J
7.	Elektronikus nevezés	K- el nevezés	K- el nevezés
8.	Személyes nevezés (papíralapú)	J	-
9.	Igazolások a törvényi szabályozások betartásáról	K	K
10.	Nyilatkozat a törvényi szabályozás betartásáról	K	K
11.	A törvényi szabályozás betartása	K	K
12.	Hitelesített pálya	K	J
13.	Amatőr sportszerzők díjazása	J	J
14.	Minden játékosnak játékos adatlap = e-adatlap	K	K
15.	Minden játékosnak érvényes sportorvosi igazolás	K	K
16.	Egyesülethez kapcsolódó képzett, vizsgázott, aktív bírók	2	1
17.	Mérkőzéseken orvos, illetve eü. személy	K	K
18.	Mérkőzéseken a rendezők minimális száma	2	1
19.	Internetes honlap	K	J
20.	Médiamegbízott	J	J

21.	Részvétel a csapatvezet i találkozón, konferencián	K	K
22.	Játékosok házi tesztje a szabályokból	J	J
23.	Épített kameraállítás	J	J
24.	Kinevezett csapatvezet	K	K
25.	Játékvezet i tájékoztató megtartása	K	J
26.	MRGSZ tagság	K	K
27.	Legalább két különböz szín mezgarnitúra	K	J
28.	Az edz k rendelkezzenek játékvezet i vizsgával	J	J

Megjegyzések:

9., 10., 11.,

- A f városi vagy megyei bíróság kivonata a sportszervezetr l: az önálló jogi személyiséget és a jelenlegi m ködést igazoló

- APEH igazolás

- a bankszámla számát igazoló okirat másolata: beküldhet bankkivonat vagy a bankszámlaszámot tartalmazó bankszámlaszerz és másolata,

- Az egyesület edz inek a szövetség képzettségi szabályzatának megfelel végzettséggel kell rendelkeznie.

A követelmények szerint bemutatni vagy nyilatkozni.

18. Rendez

A követelmények szerint meghatározott létszámú, megkülönböztet jelzést visel személy.

20. Médiamegbízott:

Feladata a médiával kapcsolatos tevékenységek elvégzése. A klub honlap frissítése, a média bizottság tájékoztatása, a mérk zés el tt és után. Kapcsolattartás a helyi médiával. Nevezéskor a nevét és elérhet ségét le kell adni.

21.

Az MRGSZ minden éven összejövetelt rendez az edz k, vezet k, csapatkapitányok és a játékvezet k, bizottsági elnökök részvételével a bajnoki szezon kezdete/vége és szükség esetén a tavaszi szezon kezdete el tt. A találkozó célja a közös munka fejlesztése, vélemény csere, az esetleges kérdések tisztázása.

22.

A játékosoknak ismerniük kell a játékszabályokat, és az edz knek évente legalább egyszer, házi teszten kell ellen rizniük a szabályok ismeretét, vizsgáztatási kötelezettség és szankciók nélkül. A tesztet a játékvezet i testület állítja össze.

23. Kamera állás

A pálya mellett egy kameraállást kell létesíteni. Ennek közepén kell lennie és elég magasan ahhoz, hogy optimális min ség képet tudjon adni a pályáról. A f kamera helye pontosan a felez vonallal egy vonalon van, olyan magasságban, hogy a középponttal 15-20 fokos szöget zárjon be. A kamerát úgy kell tájolni, hogy ne legyen nappal szemben, de lehet ség szerint a néz ket szemb l vegye.

32. Csapatvezet :

A csapatoknak ki kell jelölnie egy személyt, aki szövetséggel, a bizottságokkal való kapcsolattartásért felel, és döntési joga van. Használatban lévő e-mail címmel és mobiltelefonnal kell rendelkeznie.

24.

Az NB1 csapatoknak kötelezően az NB2 csapatoknak ajánlottan meg kell hívniuk egy játékvezetőt a bajnoki szezon rajtját megelőzően, hogy a játékszabályok változásáról és az új utasításokból tájékoztatást tartson.

26.

Minden egyesületnek MRGSZ tagnak kell lenni és nem lehet tartozása a szövetség felé

27.

Két különböző színű mezgarnitúra, eltérő tónusú, egységes nadrággal és sportszárral.

28.

Törekedni kell arra, hogy az egyesületben aktív edzői munkát végző személyek rendelkezzenek játékvezetői vizsgával. 2016/2017 évben javasolt 2017/2018 évben kötelező jelleggel bevezetésre kerülni, hogy érvényes nevezést csak olyan csapattól fogadjon be az MRGSZ, amely rendelkezik 2 fő aktív, küldhető játékvezetővel minimum Level 1 játékvezetői vizsgával.