

HUNGARIAN
RUGBY UNION



MAGYARORSZÁG
NEMZETI RÖGBI BAJNOKSÁGÁNAK
és további versenyeinek

2016/2017. ÉVI

KIÍRÁSA

MAGYAR RÖGBI SZÖVETSÉG

Magyar Sport Háza
1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3. III.
Telefon: (36)- 30 450 5006
e-mail: rugby@rugby.hu

2016.00.00.

Kiss Antal elnök

A kiírást a Magyar Rögbi Szövetség Elnöksége a Elnökségi határozataival hagyta jóvá.
Módosítva-én a beérkezett nevezések figyelembe vételével.

Tartalomjegyzék

1.	A BAJNOKSÁG CÉLJA	3
2.	RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK.....	3
3.	JÁTEKVEZETŐI DÍJAK.....	5
4.	NEVEZÉS, KAUCIÓ, DÍJAZÁS	6
4.1)	Nevezés	6
4.2)	Kaució	6
4.3)	Díjazás	7
5.	A LEBONYOLÍTÁS RENDJE	8
5.1)	Tervezett XV bajnoki és kupa versenyrendszer:.....	8
5.1.1)	Felnőtt bajnokság.....	8
5.1.3)	Junior Magyar Bajnokság.....	10
5.1.4)	Kadét Magyar Bajnokság.....	11
5.2)	Tervezett 7's bajnoki és kupa versenyrendszer:.....	122
5.2.1)	Felnőtt férfi bajnokság.....	12
5.2.2)	Felnőtt női bajnokság.....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
5.2.3)	Férfi U19 bajnokság.....	18
5.2.4)	Férfi U16 bajnokság.....	19
5.2.5)	Női U16 bajnokság	20
5.2.6)	Egyetemi bajnokság	21
5.2.7)	Utánpótlás versenyek.....	21
5.2.8)	TAG rugby bajnokság (téli időszakban)	22
5.2.9)	Rögbi Diákolimpia	22
5.2.10)	Senior mérkőzések	22
6.	DEFINÍCIÓK, A BAJNOKSÁGRA VONATKOZÓ EGYÉB KIFEJTÉSEK.....	23
6.1)	Projekt csapat kifejtése:	23
6.2)	Bajnoki rendszerekre vonatkozó eredmény számítás szabályai	23
6.3)	Mérkőzések időpontjai	24
6.4)	Várakozási idő.....	25
6.5)	Ellenőri és Kockázatvizsgáló Bizottság és működése.....	25
6.5)	Kiesés, feljutás	25
7.	A RÉSZTVEVŐK ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK.....	26
8.	JÁTEKSZABÁLYOK SZABÁLYOK.....	28
9.	IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS, KETTŐS JÁTEKJOG	29
10.	SZANKCIÓK	30
11.	ÓVÁS.....	31
11.1)	Óvás tárgya.....	31
11.2)	Óvást kezdeményezhet.....	31
11.3)	Óvás kezdeményezési ideje.....	31
11.4)	Óvást lehet benyújtani, ha.....	31
11.5)	Óvást lehet benyújtani tovább, ha	31
11.6)	Óvás bizonyítékai	31
11.7)	Óvás döntés kimenetele	32
11.8)	Óvás döntés felelőse és díjfizetése.....	32
11.9)	Óvás döntés elleni fellebbezés	32
12.	AZ MRGSZ ÁLTAL NYÚJTOTT SZOLGÁLTATÁSOK	33
13.	MELLÉKLET	33

1. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- a. A rögbi klubok, illetve csapatok versenyzési lehetőségének megteremtése.
- b. A kialakított versenyrendszerrel biztosítani, hogy a rögbi bajnokság stabil a támogatók számára értéket képviselő és hosszú távon fejlődést mutató legyen.
- c. Az erőssorrend eldöntése a bajnokság összes osztályában, valamint az utánpótlás korosztályokban.
- d. Jó színvonalú, erős bajnoksággal a válogatott kerettagok felkészítéséhez és nemzetközi helytállásához való hozzájárulás.
- e. A sportág népszerűsítése, szórakozási lehetőség biztosítása a rögbi iránt érdeklődők számára.
- f. A versenykiírás az érvényes versenynaptárral együtt teljes.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

A bajnokságban részt vehetnek mindazon klubok és egyesületek csapatai, akik tagjai a Magyar Rögbi Szövetségnek és az Alapszabály III. pont 12. § és a IV. fejezet 13. § és

- 2016. augusztus 25-én nincsen lejárt tartozásuk,
- 2015. augusztus 31.-ig megfizették a nevezési díjat és a bajnokság szintjéhez megállapított kauciót, mely a 2016/2017. évi bajnokságban e kiírás alapján:

Szint	Jellemző	Nevezési díj	Kaució
NB 1	Felnőtt férfi XV	60 000 Ft	100 000 Ft
NB 2	Felnőtt férfi XV	30 000 Ft	100 000 Ft
Rugby 7's	Felnőtt férfi 7's torna rendszerben	25 000 Ft	15 000 Ft
Magyar XV Kupa Egyetemi	Felnőtt férfi XV kuparendszerben Magyar Egyetemi-, Főiskolás Rögbi 7's bajnokság, kiírás a MEFRCS Bizottsága által	10 000 Ft -	- -
Rugby 7's	Felnőtt női 7-es torna rendszerben	25 000 Ft	15 000 Ft
Utánpótlás kupák	A szervező saját kiírásában szab, vagy nem szab meg nevezési díjat	-	-
Utánpótlás bajnokság XV és 7's	Nincs külön nevezési díj	-	-

- a. A nevezési díjak megállapításakor különböző szintek kerültek megállapításra, a klubok erőssége és a Magyar Rögbi Szövetség által nyújtott szolgáltatások szerint.
- b. Minden klubnak minden csapata után be kell fizetnie a nevezési díjat. A kauciót egy egyesületnek a legfelsőbb osztályban induló csapata után kell megfizetnie.
- c. Amely klub határidőre nem teljesítette a nevezési díj és kaució befizetését, nem indulhat a magyar bajnokságban. Abban az esetben, ha már a korábbi évadokban megfizetésre került a kaució, akkor csak fel kell tölteni az eredeti összegre, ha idény közben levonásra került belőle.

- d. Azon klubok, akik pénzügyileg nem stabilak ajánlott részletfizetési kérelemmel fordulni az elnökség felé azonban erre csak akkor van lehetőség, ha a részletfizetési kérelem tartalmazza a kérelmet benyújtó által vállalt befizetési ütemezést, határidőket. Amennyiben a kérelem elfogadásra kerül azonban a vállalt részlet nem időben vagy nem a vállalt mértékben kerül megfizetésre úgy a következő részlet időpontjában a teljes fennmaradó összeget meg kell fizetnie a klubnak egyben. Ennek elmaradása esetén a klub kizárásra kerül a bajnokságból! Részletfizetési kérelem legalább 5 munkanappal a nevezési határidő előtt be kell, hogy érkezzon.

3. JÁTÉKVEZETŐI DÍJAK

A 2016/2017 évi versenyszezonra a bajnokság minden osztályában központilag történik a játékvezető(k) delegálása (JB által), és a díjak kifizetését is az MRGSZ központilag végzi a Játékvezetői Bizottság koordinálása mellett.

A játékvezetői díjak őszi és tavaszi szezonra a Játékvezetői Bizottság által előre kalkuláltak szerint kerül kiszámlázásra ősszel és tavasszal is két-két részletben. **Utalni az MRGSZ Játékvezetői Bizottság alszámlájára kell!**

A játékvezetői díjakat a JB működését szabályozó csatolt dokumentum tartalmazza.

Bank adatok

Név: Magyar Rögbi Szövetség

Cím: 1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

Bank Név: Kereskedelmi és Hitelbank RT

Bank Cím: 1051 Budapest, József Attila utca 24.

HUF bankszámlaszám: **10402166-49535754-52571031**

- őszi bajnoki szezon Játékvezetői díjak fizetési határideje:
2016. szeptember 15.

- tavaszi bajnoki szezon Játékvezetői díjak fizetési határideje:
2017. március 1.

- Amely klub határidőre nem teljesítette a játékvezetői díjak előre kalkulált összegének befizetését, nem szerez érvényes bajnoki pontot a magyar bajnokságban.
- Amennyiben az őszi vagy a tavaszi szezon végén eltérést mutat az egyesület által befizetett és csapat mérkőzésein közreműködött játékvezetők díjának egyenlege, akkor:
 - hiány esetén az egyesület megfizeti a különbözetet az MRGSZ Játékvezetői Bizottságának alszámlájára,
 - Túl fizetés esetén a MRGSZ a többletet az egyesület számára jóváírja a következő szezon játékvezetői díj számláján, vagy az egyesület kérésére visszautalja azt,
 - Minden klubnak minden csapata után be kell fizetnie a játékvezetői díjat.

4. NEVEZÉS, KAUCIÓ, DÍJAZÁS

4.1) Nevezés

- a.) **Nevezési határidő:** 2016. augusztus 20-ig
- b.) A nevezési feltételek: A Magyar Rögbi Szövetség bármely egyesülete nevezhet, akár több egyesület összevont, ún. projekt csapatként is.
- c.) csapatonként és korosztályonként leadták az ún. "nevezési lap" nyomtatvány 2016/2017. évi változatát hiánytalanul kitöltve.
- d.) A nevezéseket a Versenybizottság ellenőrzi, és legkésőbb a nevezési határidő lejártát követő 8 napon belül dönt a nevezés elfogadásáról, vagy elutasításáról (Ennek hiányában a főtitkár, majd az Elnökség dönt).
- e.) A Versenybizottság döntésével szemben az érdekelt fellebbezéssel élhet, amit a MRGSZ Elnöksége bírál el a fellebbezés beérkezésétől számított 5 napon belül. Az Elnökség döntése jogerős, azzal szemben csak rendkívüli jogorvoslattal élhet az érdekelt, amit bíróság bírál el.
- f.) Osztályra, korosztályra és nemre tekintet nélkül a bajnokságokba benevezett valamennyi játékosnak rendelkeznie kell érvényes sportorvosi engedéllyel.
- g.) A versenysport bajnokságokban, kupákban minden benevezett játékosnak rendelkezni kell érvényes regisztrációval, amit az e-adatbázisban tárol a szövetség. A papír alapú játékos adatlap szolgál a játékos személy azonosságának bizonyítására (ennek a helyszínen történő hiányában fényképes személyazonosító okmány is megfelel), illetve a folyamatos sportorvosi engedélyek meghosszabbításának vezetésére alkalmas. Ezen felül az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Bizottság további szabályokat határozhat meg, amit köteles írásba foglalni és közzétenni.
- h.) A játékos adatbázis nyilvánosan lekérdezhető: www.rugbystat.hu/jkv/index.php, melyet a játékvezetők, klubvezetők ellenőrizhetnek, és a kritériumnak megfelelő lekérdezés esetén nevezhető az adott játékos az adott csapatba!
- i.) A csapatok nevezésekor a Versenybizottság és az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Bizottság közösen ellenőrzi, hogy az adott osztálynak és korosztálynak megfelelő számú játékos versenyengedélyét csatolta-e az egyesület a nevezési laphoz, illetve az e-adatbázisban érvényesítve vannak-e kellő számban. Amennyiben nem, a nevezést csak ún. projekt csapat megállapodás megléte esetén lehet elfogadni.

4.2) Kaució

- a.) Nevezéskor minden csapatnak be kell fizetnie a bajnoki kiírás 2. pontjában szereplő kauciót a szövetségnek.
- b.) Ebből az összegből kerülnek levonásra a vétségek.
- c.) A levonásokról és azok mértékéről a kiírás 10. pontja és a Fegyelmi Szabályzat tartalmazza. Azoknál az elemeknél, amelyek a kiírásban kötelezőként szerepelnek, de be nem tartásához szankció nincs rendelve, a versenybizottság határozza meg a büntetés mértékét.
- d.) A csapatok által elkövetett vétség esetén a büntetést (kaucióból való levonás mértékét) automatikusan, majd első fokon a versenybizottság, másodfokon az elnökség határozza meg.
- e.) A kaució egyenlegét a főtitkár vezeti.
- f.) A bajnokság végén a csapatok a kaució fennmaradt részét következő szezonban jóvá írják, vagy kérelemre visszakapják.
- g.) Amennyiben egy csapat kauciójának egyenlege nem egyezik az előírttal, akkor a kauciót fel kell tölteni.

4.3) Díjazás

- a.) Az NB1 XV osztályt megnyerő csapat a "MAGYAR XV BAJNOK" kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat érem, továbbiak emlékplakett díjazásban részesülnek.
- b.) A 7's férfi és női osztályt 2016 őszén 3-4 kupa torna alapján megnyerő csapat a „MAGYAR KUPAGYŐZTES” kitüntető címet nyeri meg.
- c.) A 7's férfi és női osztályt 2017 tavaszán 3-4 bajnoki torna alapján megnyerő csapat a „MAGYAR 7's BAJNOK” kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat érem, továbbiak emlékplakett díjazásban részesülnek.
- d.) A 7's férfi U16 kadet és U19 junior, a 7's U16 leány bajnokság első három helyezettje érem, továbbiak emlékplakett díjazásban részesülnek.
- e.) Külön díjazásban részesülnek:
 - a naptári év végén a legjobb felnőtt korú játékosok
 - a bajnokságban résztvevő játékvezetők
 - a korosztályos legjobb játékosok (szövetségi kapitányok szavazatai alapján)

5. A XV. Férfi bajnokság LEBONYOLÍTÁS RENDJE

- A. A bajnoki szezon 2016. szeptember 10-én kezdődik és lehetőség szerint amennyiben a nemzetközi kötelezettségek lehetővé teszik, és nem sérül egyik válogatott tervezett felkészülési programja sem akkor 2017. június 03-ig véget kellene érjen.
- B. A bajnokság legfontosabb célja, hogy kiszámítható, tervezett módon elősegítse a felnőtt XV. magyar válogatott felkészülését és sikeres szereplését a nemzetközi mérkőzéseken.
- C. A versenynapok kiválasztásánál a nemzetek közötti és a nemzetközi kötelezettségeket vesszük prioritásnak, a bajnokságok kategóriák szerinti bontását a klubok erőssége és igénye alapján alakítottuk ki, fordulók párosításánál az elmúlt szezon rangsorokat vesszük alapul.
- D. A versenybizottság fenntartja magának a jogot, hogy a nevező csapatok számát figyelembe véve módosítsa a bajnokságok lebonyolítási rendjét. (fordulók száma, rájátszás módszere)

5.1) Tervezett XV bajnoki versenyrendszer:

Magyar XV Rögbi Bajnokság	
NB1	NB 2
1.Budapest Exiles RFC	1.Budapesti Kosok
2.Kecskeméti ARC	2.MEDEX
3.Esztergomi Vitézek RAFC	3.SZEKERCE
4.Fit World Gorillák SE	4.Kassa
5.testakadémia.hu Batai Bulldogok RC	5. Király DSK
6.Fehérvár RC	

5.1.1) Felnőtt XV. Magyar bajnokság

- a.) Létszám: 15 fő kötelezően minimum 3 első soros + maximum 8 csere: kötelezően minimum 2 első soros, vagyis kötelezően 5 első soros játékos az NB1 osztályban.

Létszám: 15 fő kötelezően minimum 3 első soros + maximum 8 csere: kötelezően minimum 1 első soros, vagyis kötelezően 4 első soros játékos az NB2 osztályban

A rögbi alap értéke a tolongás ezért nem kezdődhet bajnoki mérkőzés passzív tolongással. A sajnálatos sérülések bekövetkezte, eredményezheti a játék közben ezt a döntést azonban csak abban az esetben, ha a kötelező első soros csere játékos pályára lépett és további sérülés következett be.

- b.) Felnőtt korosztály: 1997. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + IRB szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség az 1998-ban született játékosra, aki feljátszhat, de első sorban nem játszhat, betöltött 19. évnél fiatalabb játékos
- c.) Az NB1 bajnokságba nevezett csapatoknak a nevezéshez csatolni kell egy 25 játékost tartalmazó listát, amely játékosok vállalják a nevezett csapatban az NB1 osztályban

lépnek pályára. Ezzel a szövetség garanciát kap arra, hogy bajnoki mérkőzés nem marad el. A bajnokságban magas színvonalú a felnőtt válogatott felkészülését biztosító mérkőzések kerülnek lejátszásra. Ezen felül biztosítékot lát arra, hogy a nemzetközi mérkőzésekre megfelelő létszámú felkészülést tud biztosítani. A projekt csapatban a mérkőzést megelőzően 5 nappal leadott 25 játékost tartalmazó listán szereplő játékos csak abban az esetben léphet pályára a saját NB2 klubjában amennyiben nem kap a szövetségtől meghívót a felnőtt vagy korosztályos válogatott keretbe. Amennyiben a válogatott keretbe történő maghívásnak azért nem tesz, eleget mert az NB2 klubjában lép pályára bajnoki mérkőzésen úgy a pályára lépése jogosulatlan játéknak minősül. A válogatott meghívónak a bajnoki mérkőzést megelőzően 5 naptári nappal bizonyítható módon meg kell érkeznie az érintett játékoshoz, vagy annak edzőjéhez vagy klubvezetőjéhez.

- d.) Azon kluboknál akiknek játékosállománya lehetővé teszi, hogy kölcsön játékosal (pl.: KARC segítségével SZEKERCE), vagy második számú csapattal rendelkeznek (pl.: Bp. Exiles segítségével MEDEX) ott a nevezési laphoz a 25 fő Extra Liga bajnokságban játszó játékosból ki kell emelni 10 főt, akiket tartalmazó listát el kell juttatni az igazolási és játékvezetői bizottságnak, azon játékosok nevével, akik csak és kizárólag az NB1 csapatban (KARC és Bp. Exiles) fognak a bajnokság ideje alatt szerepelni! A kölcsönadásról illetve a második csapatban való szereplésről írásos megállapodást kell kötni és a VB-nek, JB-nek, Igazolási Bizottságnak a bajnokság kezdete előtt 7 nappal meg kell küldeni
- e.) időtartam: 2*40 perc
- f.) bajnoki forma:
 - 6 csapatos NB1 osztály és 4 csapatos NB2 osztály
 - 2 fordulós alapszakasz az, osztályokban majd négy csapatos rájátszás 1-4, helyezésekért
- e.) eredményértékelés: Az alapszakaszban NB1 10 mérkőzést NB2 6 mérkőzést játszanak, bónuszpontos rendszerben.
- f.) Az alapszakasz végső sorrendjének megállapítása minimum 6 nappal a rájátszás időpontja előtt történik.
- g.) a bajnokság közben csatlakozni nem lehet, még az elnökség határozat ellenére sem
- h.) a ki nem állás, vagyis ha nem jelenik meg a csapat a mérkőzés helyszínén és idején automatikusan 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, és automatikus -1 pont a vétkes féltől, amelyet a játékvezető a helyszínen közöl a vétlen féllel, a VB hatáskörébe a jelentett események tartoznak. A le nem játszott mérkőzésről a játékvezető kiállítja a 26-0 jegyzőkönyvet és megküldi további felhasználásra, ugyanúgy, mint a lejátszott mérkőzésnél.
- i.) Azon csapat, aki egy alapszakasz mérkőzés esetén, a ki nem állás vétségét követi el nem szerepelhet a rájátszásban függetlenül az alapszakaszban elért helyezésétől.
- j.) a 2-nél több ki nem állás automatikus kizárást jelent a bajnokságból, az addig megszerzett eredmények minden esetben törlésre kerülnek.

k.) a nem megfelelő kiállítás, vagyis ha van az adott időben és helyen mérkőzés, de nem lehet a kiírásnak megfelelően bajnoki mérkőzésként értékelni (barátságos mérkőzésként lejátszásra kerül a mérkőzés) 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, és -1 pont a vétkes féltől az NB1 osztályban.

a nem megfelelő kiállítás, vagyis ha van az adott időben és helyen mérkőzés, de nem lehet a kiírásnak megfelelően bajnoki mérkőzésként értékelni (barátságos mérkőzésként lejátszásra kerül a mérkőzés) 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, de nem kerül levonásra -1 pont a vétkes féltől az NB2 osztályban

l.) NB1 rájátszás:

-1-6 helyért: az alapszakasz 1. – 2. helyezettje első helyért, 3. – 4. helyezettje harmadik helyért, 5. – 6. helyezettje ötödik helyért

NB2 rájátszás:

-1-4 helyért: az alapszakasz 1. – 2. helyezettje első helyért, 3. – 4. helyezettje harmadik helyért

l.) A play off final mérkőzések pályáztatott helyszínen kerülnek megrendezésre. Amennyiben nincs pályázó, úgy az alapszakasz győztes klub köteles megrendezni a finálét. Az NB2 play off nem lehet egy helyszínen, és egy időben az NB1 play off rendezvényvel

m.) A külföldi csapat csatkozhat a magyar bajnoksághoz az MRGSZ szabályzatait magára nézve kötelezőnek tartja. Kivétel az e-adatbázis és a SIR regisztráció, mivel ők a saját bajnokságban igazoltak. A sportegészségügyi szereplésük saját felelősségük!

n.) A Szuperkupa nem kerül kiírásra!

5.1.3) Junior XV. Magyar Bajnokság (kupa rendszerben)

A Junior XV. Magyar Bajnokság legfőbb célja, hogy kiszámítható és tervezhető mérkőzéseket biztosítson az adott korosztályba tartozó játékosoknak. A bajnokság torna rendszerben kerül megrendezésre mert így biztosított, hogy a résztvevő csapatok akár projekt csapatban is de saját korosztályukban a lehető legjobb feltételek mellett XV. rögbi mérkőzést játszanak. A tornákon a lehető legtöbb játékos részvételének a biztosítása a cél és közös projekt csapatok kialakításával valóban magas színvonalú mérkőzések biztosítása a fejlődés érdekében.

a.) létszám: 15 fő + maximum 8 csere: kötelezően minimum 3 első soros játékos,

b.) Junior korosztály: 1998. január 01. - 2000. december 31. között születettek, + 2001 évben születettek feljátszhatnak

c.) időtartam: 2*35 perc,

d.) torna kiírás: a junior korú játékosokkal rendelkező csapatok számára kiírt országos torna 2 alkalommal, ősszel illetve tavasszal:

- I. torna október 08. szombat a felnőtt válogatott mérkőzés helyszínén

- II. torna november 12. szombat – pályáztatott helyszínén

- e.) Amennyiben van olyan klub, amely önállóan képes junior korosztályú csapatot kiállítani feljászó kadet korú játékos nélkül úgy azt a klub kérésére nem bontja meg a szövetségi kapitány. Amennyiben nincs úgy mindkét tornán projekt csapatok vesznek részt.
 - f.) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!
- e.) A mérkőzéseken az IRB szabályoknak megfelelően korosztály specifikusan szerepel a tolongás és a bedobás rögzített szituáció.

5.1.4) Kadét XV. Magyar Bajnokság (torna rendszerben)

A Kadet XV. Magyar Bajnokság legfőbb célja, hogy kiszámítható és tervezhető mérkőzéseket biztosítson az adott korosztályba tartozó játékosoknak. A bajnokság torna rendszerben kerül megrendezésre mert így biztosított, hogy a résztvevő csapatok akár projekt csapatban is de saját korosztályukban a lehető legjobb feltételek mellett XV. rögbi mérkőzést játszanak. A tornákon a lehető legtöbb játékos részvételének a biztosítása a cél és közös projekt csapatok kialakításával valóban magas színvonalú mérkőzések biztosítása a fejlődés érdekében.

- a.) létszám: 15 fő + maximum 8 csere: kötelezően minimum 3 első soros játékos,
- b.) Kadét korosztály: 2001. január 01. - 2002. december 31. között születettek, + 2003 évben születettek feljászhatnak
- c.) időtartam: 2*25 perc,
- d.) torna kiírás: a kadet korú játékosokkal rendelkező csapatok számára kiírt országos torna 2 alkalommal, ősszel illetve tavasszal
 - I. torna október 08. szombat a felnőtt válogatott mérkőzés helyszínén
 - A torna előtt október 07-én, pénteken közös edzés a játékosoknak, amely egyben edző képzés és Level 1-es játékvezető képzés is.
 - II. torna november 12. szombat – pályázott helyszínén
- e.) Amennyiben van olyan klub, amely önállóan képes kadet korosztályú csapatot kiállítani feljászó kölyök korú játékos nélkül úgy azt a klub kérésére nem bontja meg a szövetségi kapitány. Amennyiben nincs úgy mindkét tornán projekt csapatok vesznek részt.
- f.) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!
- g.) A mérkőzéseken az IRB szabályoknak megfelelően korosztály specifikusan szerepel a tolongás és a bedobás rögzített szituáció.

5.2) Tervezett 7's bajnoki és kupa versenyrendszer:

5.2.1) Felnőtt férfi bajnokság, és kupa (torna rendszerben)

- a.) létszám: 7 fő + maximum 5 csere/mérkőzés korlátlanul
- b.) Felnőtt korosztály: 1997. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + IRB szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség a 17 évet betöltött játékosra (első sorban nem játszhat 18 év alatt), és a 19. évnél fiatalabb első soros játékosra.
- c.) Időtartam: 2*7 perc
- d.) bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva őszt/tavasz szezonban a következő időpontokban
 - I. KUPA torna: 2016. augusztus 27. – VÁC
 - II. KUPA torna: 2016. szeptember 03. – pályáztatott helyszínen
 - III. KUPA döntő torna: 2016. október 22. – pályáztatott helyszínen
 - IV. BAJNOKI torna: 2017. április 30. - pályáztatott helyszínen
 - V. BAJNOKI torna: 2017. június 11. - pályáztatott helyszínen
 - VI. BAJNOKI torna: 2017. június 18. - pályáztatott helyszínen
- e.) a sorsolásnál figyelembe kell venni, hogy minden csapat minimum 3, de maximum 4 meccset játsszon egy nap
- f.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak = bajnokságba történő nevezési díj + tornánként 10.000 Ft/csapat felár ellenében
- g.) Amennyiben nincs meg a tornánkénti megjelent 4 csapat, úgy az adott torna törlődik
- h.) Azon csapat nem végezhet dobogós helyen, amelyiknek a bajnokság során volt olyan tornája, amin nem állt ki, vagy kizárásra került.
- i.) Eredményértékelés: A tornán elért eredmények után kapott pontok – a bajnokságba hivatalosan benevezett csapatok számát plusz 2 bónusz pontot kapja a torna győztes, és helyezésként mínusz 1 pont az után következőknek:
 - 1. helyezett 8 pont
 - 2. helyezett 7 pont
 - 3. helyezett 6 pont
 - 4. helyezett 5 pont
 - 5. helyezett 4 pont
 - 6. helyezett 3 pont
 - 7. helyezett 2 pont
 - 8. helyezett 1 pont

- k.) 6 csapat esetén, a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kígyó rendszerű csoportba sorsolás, majd csoportmeccsek és keresztbe játszás elődöntő-döntő, 5 helyért meccs

A csoportokba történő besorolást úgy nevezett kígyó rendszerben kell elvégezni:

2015/16 1. helyezett A csoport 1.

2015/16 2. helyezett B csoport 1.

2015/16 3. helyezett A csoport 2.

2015/16 4. helyezett B csoport 2.

2015/16 5. helyezett A csoport 3.

2015/16 6. helyezett B csoport 3.

2015/16 7. helyezett A csoport 4.

2015/16 8. helyezett B csoport 4.

Csoport mérkőzések sorrendje:

A1-A3, B1-B3, A2-A4, B2-B4, A2-A3, B2-B3,

A4-A1, B4-B1, A1-A2, B1-B2, A3-A4, B3-B4

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik:

7. hely A4. – B4. , 5. hely A3. – B3. , 3. hely A2. – B2. , 1. hely A1. – B1.

- l.) 7 vagy több csapat esetén 4 csapatos alsó és felsőház mérkőzések a tornán, ahol a következő tornára a 4. és az 5. helyen végzett csapatok házat váltanak. Értelemszerűen a 9 vagy 10. számú nevező csapatok esetében 5 csapatos alsó-felső ház kerül lebonyolításra. A 11-12 vagy még több nevező esetben párharc rendszerű alsó és felső ág kerül kialakításra a nemzetközi tornáknak megfelelően.
- m.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos. Lásd: kölcsönjátékos definíció!
- n.) a ki nem állás automatikus az adott tornáról történő kizárást von maga után
- o.) ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
- p.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezés pontok megmaradnak
- q.) Amennyiben egy csapat kevesebb, mint 7 fővel érkezik, más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. Amennyiben a torna során egy csapatjátékra alkalmas játékosainak száma 7 fő alá csökken, úgy más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat.
- r.) Amennyiben egy csapat nem tud kiállni 5 saját klub igazolású játékosal, úgy a részvétele érvénytelen. Ha a torna során 5 fő alá esik a saját klub igazolású játékosok száma, úgy a torna folyamán érvényesen tovább játszhat a csapat.
- s.) A játékosok kölcsönadása csak az adott tornára vonatkozik. A kölcsönjátékos a saját eredeti csapatába és a kölcsönbe vevő csapatban is játszhat, egy játékos nem játszhat egy napon 80 percnél többet. Válogatott kerettag nem adható kölcsön! A válogatott keret lista mindig az elmúlt szezonban a szövetségi kapitány által meghatározott keretben szereplő játékosokból áll, függetlenül attól, hogy a játékos részt vett-e a válogatott munkában vagy sem. A kölcsönadást a tornaigazgató engedélyezi, rögzíti és felügyeli.

t.) Sorsolási verziók:

A verzió: 5 csapatnál kevesebb nevezés érkezik be határidőre

- Körmérkőzéssel minden csapat 4 mérkőzést játszik
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a torna győztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem + 2 pontot ér (példa: 5 csapat esetén: 1. hely 5 +2= 7 pont, 2. hely 4 pont, 3. hely 3 pont, 4. hely 2 pont, 5. hely 1. pont)
- A tavaszi tornadöntő rendezvénynek minősül, ami azt eredményezi, hogy a tornapontja duplán számít. A bajnokságot a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.

B verzió: 6 vagy 10 nevezés érkezik be határidőre

- 2 vagy több csoportba sorolás a kigyó 2015/16 rangsor szerint alsó és felsőház szerint
- Minden csapat 4 mérkőzés/nap játszhat maximum
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a torna győztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem (példa: 10 csapat esetén: 1. hely 10 pont, 2. hely 9 pont, 3. hely 8 pont, stb.)
- A következő tornára az előző tornán az alsó házat megnyerő csapat a felsőház utolsó helyén végzett csapatával helyet cserél.
- A tavaszi tornadöntő kiemelt rendezvénynek minősül, ami azt eredményezi, hogy a tornapontja duplán számít. A bajnokságot a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.

C verzió: 10 csapat vagy annál több nevezés érkezik be határidőre

- 2 vagy több csoportba sorolás a kigyó 2013/14 rangsor szerint
- Körmérkőzések a csoportban, majd keresztbe játszások a kupa (1-4 hely), tál (5-8 hely), tányér (9-12 hely), pajzs (13-16 hely) 4 csapatos ágon
- Minden csapat 4 mérkőzés/nap játszhat maximum
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a torna győztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem + 2 pontot ér (példa: 12 csapat esetén: 1. hely 12 +2= 14 pont, 2. hely 11 pont, 3. hely 10 pont, stb.)
- A tavaszi tornadöntő rendezvénynek minősül, ami azt eredményezi, hogy a tornapontja duplán számít. A bajnokságot a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.

5.2.2) Felnőtt női bajnokság (torna rendszerben)

- a) létszám: 7 fő, max 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul
- b) Női felnőtt korosztály: 2000. december 31.- előtt születettek, azzal a megkötéssel, hogy a 18 éven aluli játékosnak szülői és orvosi beleegyező nyilatkozattal kell rendelkeznie (1. sz.. melléklet), amelyet elektronikusan el kell küldeni a rugbystat.hu rendszerébe, valamint eredeti példányát minden tornán be kell tudni mutatni
- c) időtartam: 2*7 perc
- d) Versenyrendszeri forma: Torna-rendszerben lebonyolítva, 8 forduló a versenynaptárba illesztve. 4 őszi torna Magyar Kupa néven, 4 tavaszi torna Magyar Bajnokság néven.

- e) Eredményértékelés: A 4-4 őszi-tavaszi fordulók úgy kerülnek beosztásra, hogy a szervezők törekszenek arra, hogy minden csapat egy fordulót rendezzen meg. Csak magyarországi pályán lehet mérkőzést szervezni és pályázatással kerül meghatározásra a fordulók helyszínei.
- f) A Versenykiírásban meghatározott határidőre benevezett csapatokon kívül is van lehetőség más csapatoknak egyes tornákon részt venni. Egy torna részvételi díja 10.000 Ft + JV díj
- g) Pontszámítás
1. Bajnoki, Kupa pontot csak a bajnokságba benevezett csapatok kaphatnak
 2. Az egyes tornákon elért helyezések határozzák meg a Bajnoki, Kupa pontokat.
 3. A tornapontok a „Magyar Rögbi Női Versenyrendszerébe (Bajnokság és Kupa)” benevezett csapatok száma szerint kerülnek kiosztásra minden esetben.
 4. Az egyes tornákon részt vevő, a „Magyar Rögbi Női Versenyrendszerébe (Bajnokság és Kupa)” benevezett, csapatok ellen elért eredmények határozzák meg a tornánkénti bajnoki, kupa pontszámítást, ettől függetlenül minden tornán külön tabella készül az adott tornán részt vevő csapatok eredményeivel. Tehát a tornákon, a bajnokságban/kupában részt nem vevő csapatok elleni eredmények nem számítanak bele a bajnoki tabella kiszámításába.
 5. Ezáltal a „Magyar Rögbi Női Versenyrendszerébe (Bajnokság és Kupa)” be nem nevezett csapatok is érhetnek el helyezést a tornákon és a torna rendezőjétől függően akár tornán elért helyezésükért díjazást is kaphatnak, ám ez a bajnoki pontszámítás nem befolyásolja.
 6. A rendező csapat adhat nevet és az MRGSZ-el egyeztetett egyedi arculatot az általa rendezett tornának és díjazhatja is a helyezetteket.
 7. Torna győztes plusz bajnoki pontot kap
 8. Példák: 5 résztvevő, mindenki nevezett a bajnokságra

1. helyezett	6 pont
2. helyezett	4 pont
3. helyezett	3 pont
4. helyezett	2 pont
5. helyezett	1 pont

- h) Az első forduló előtt a csapatok vezetői létrehozzák a 3 fős tornaigazgatói bizottságot, aki a tornákon bekövetkező vitás kérdésekben dönt. Fellebbviteli szerve a MRGSZ Versenybizottsága, annak hiányában az Elnök által kinevezett személy, annak hiányában az MRGSZ Elnöksége.
- i) Amennyiben több csapat nem jelenik meg a tornán, és felborul a csoportbeosztásos rendezési forma, úgy a tornaigazgatói bizottság a játékvezetőkkel és a csapatvezetőkkel egyeztetve eltérő tornarendezést írhat elő.
- j) A sorsolásnál figyelembe kell venni, hogy minden csapat minimum 3, de maximum 4 meccset játsszon egy nap.
- k) Játékvezetői díjazás: Minden mérkőző csapat, a játékvezetői testület által meghatározott díjat fizeti jelen versenykiírás melléklete szerint
- l) Első forduló lejátszása az alábbiak szerint, az összes többi forduló az azt megelőző tornagyőzelmek alapján kerül megrendezésre.

- 5 vagy ennél kevesebb csapat megjelenése esetén körmérkőzéses formában mindenki játszik mindenkivel rendszer az előírt, a mérkőzések sorrendjét a helyi tornaigazgatói bizottság dönti el.
- 6 csapat esetén, a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kígyó rendszerű csoportba sorsolás, majd csoportmeccsek és keresztbe játszás elődöntő-döntő, 3. helyért és 5 helyért meccs.

A csoportokba történő besorolást úgy nevezett kígyó rendszerben kell elvégezni:

- 2015/16 1. helyezett A csoport 1.
- 2015/16 2. helyezett B csoport 1.
- 2015/16 3. helyezett A csoport 2.
- 2015/16 4. helyezett B csoport 2.
- 2015/16 5. helyezett A csoport 3.
- 2015/16 6. helyezett B csoport 3.

Csoport mérkőzések sorrendje: A1-A3, B1-B3, A2-A3, B2-B3, A1-A2, B1-B2

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik: 6. hely A3. – B3., 3. hely A2. – B2., 1. hely A1. – B1.

- 7. csapat esetén 4 csapatos felső- és 3 csapatos alsóházzal kerül a torna lebonyolításra. Az alsóházban dupla duplafordulóval.

- A 1. - A 3.
- F 1. - F 3.
- U 16. mérkőzés egész pályán
- A 2. - A 1.
- A 2. - A 3.
- F 2. - F 3.
- U 16 mérkőzés egész pályán
- A 1.- A 3.
- F 2. - F 4.
- U 16. mérkőzés egész pályán
- F 4. - F 1.
- A 2. - A 1.
- F 1. - F 2.
- U 16. mérkőzés egész pályán
- A 2. - A 3.
- F 3. - F 4.

- 8 csapatos lebonyolítás esetén 3 csapatos dupla fordulós alsóház (4 mérkőzés) és 5 csapatos felsőház (4 mérkőzés). Az első forduló a 2014. – 2015. bajnoki év helyezései szerint kerülnek az alsó – vagy a felsőházba csapatok. Az azt követő fordulók mindig az előző torna végeredménye alapján kerülnek besorolásra.

Sorsolás 8 csapat esetén:

- A 1. – A 3.
- F 1. - F 3.
- F 4. – F 5.
- U 16 mérkőzés egész pályán
- A 2. – A 1.
- F 2. – F 4.
- U 16 mérkőzés egész pályán

- F 1. – F 5.
- A 2. – A 3.
- F 2. – F 3.
- U 16 mérkőzés egész pályán
- A 1.- A 3.
- F 2. – F 5.
- F 4. – F 1.
- U 16 mérkőzés egész pályán
- A 2. – A 1.
- F 3. – F 5.
- F 1. – F 2.
- A 2. – A 3.
- F 3. – F 4.

m) Torna végeredménye:

1. Azonos pontszám esetén, a tornán az egymás ellen elért győztes mérkőzések száma dönt.
2. Amennyiben ez azonos, akkor a tornán egymás elleni vitt több cél dönt,
3. Ennek azonossága esetén, a tornán egymás elleni vitt kapott pontok különbsége dönt.
4. Amennyiben ez is azonos úgy a torna mérkőzéseken kapott piros, azt követően a sárga lapok száma dönt.
5. Amennyiben ez is azonos, pénzfeldobással dől el a helyezés, amelyen az előző évben magasabban rangsorolt csapat választ

n) A bajnokság/kupa végeredménye

1. Pont egyenlőség esetén a több torna győzelem rangsorol
2. Azonos pontszám esetén, a bajnokságban/kupában az egymás ellen elért győztes mérkőzések száma dönt.
3. Amennyiben ez azonos, akkor a bajnokságban/kupában egymás elleni vitt több cél dönt,
4. Ennek azonossága esetén a bajnokságban/kupában egymás elleni vitt kapott pontok különbsége dönt.
5. Amennyiben ez is azonos úgy a bajnoki mérkőzéseken kapott piros, azt követően a sárga lapok száma dönt.
6. Amennyiben ez is azonos, pénzfeldobással dől el a helyezés, amelyen az előző évben magasabban rangsorolt csapat választ

o) projektcsapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkotnak egy projektcsapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékosa, Lásd: kölcsönjátékos definíció, projekt csapat definíció!

p) a ki nem állás automatikusan az adott tornáról történő kizárást vonja maga után, 0 tornapontot ér, a le nem játszott mérkőzés automatikus kizárás a tornáról. Amennyiben a torna első mérkőzésen megfelelő számú játékosal ki tudott állni a csapat, de a többi mérkőzésen sérülés miatt nem tud, nincs kizárva a tornáról, torna pontot kaphat.

q) ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése (a mérkőzés kezdő rúgásának pillanatában)

r) A 2-nél több tornáról való távolmaradás automatikusan a bajnokságból/kupából való kizárást eredményezi, az addig megszerzett tornapontok és a helyezés megmaradnak.

Ám a további tornákon a csapat 0 torna pontot kap és az ellenük szerzett eredmények nem számítanak bele a torna pontok számításába

- s) Amennyiben egy csapat kevesebb, mint 7 fővel érkezik, más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. (6 fő esetén + 2 játékost, 5 fő esetén + 3 játékost.) Amennyiben a torna során egy csapatjátékra alkalmas játékosainak száma 7 fő alá csökken, úgy más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. A látszat sérülés fegyelmi vétséggel, kizárással jár (Tornaigazgatóság döntése alapján). Látszat sérülés = a tornán újbóli szereplés.
- t) Amennyiben egy csapat nem tud kiállni 5 saját klub igazolású játékosal, úgy a részvétele érvénytelen. A tornán a bajnokság/kupa szempontjából nem megjelentnek tekintendő.
- u) Ha a torna során 5 fő alá esik a saját klub igazolású játékosok száma, úgy a torna folyamán érvényesen tovább játszhat a csapat. A játékosok kölcsönadása csak az adott tornára vonatkozik. Alapértelmezés szerint egy játékos csak egy csapatban léphet pályára egy tornán. A tornaigazgatói bizottság szükség esetén, adhat ettől eltérő engedélyt. Ilyen engedély esetén a kölcsönjátékos a saját eredeti csapatába és a kölcsönbe vevő csapatban is játszhat, egy játékos nem játszhat egy napon 80 percnél többet. Válogatott kerettag nem adható kölcsön. A válogatott keret lista mindig az elmúlt szezonban a szövetségi kapitány által meghatározott keretben a felnőtt EB - én szereplő játékosokból áll. függetlenül attól, hogy a játékos részt vett-e a válogatott munkában vagy sem. Ezt a listát a bajnokság megkezdése előtt közzé kell tenni. A kölcsönadást a tornaigazgatói bizottság engedélyezi, rögzíti és felügyeli.
- v) A külföldi csapat csatkozhat a „Magyar Rögbi Női Versenyrendszerébe (Bajnokság és Kupa)” az MRGSZ szabályzatait magára nézve kötelezőnek tartja. Kivétel az e-adatbázis és a SIR. Év elején a leadott nevezési lista alapján. regisztráció, mivel ők a saját szövetségüknél igazoltak. Kötelesek saját nevezett klubjuk csapatával kiállni, amit minden torna elején a tornaigazgatói bizottság a játékvezetőkkel kölcsönösen hazájuk sportkönyvét megtekinti a leadott jegyzőkönyv alapján.

5.2.3) Férfi U19 bajnokság, és kupa

- a.) létszám: 7 fő, max 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul
- b.) Junior korosztály: 1998. január 01. - 2000. december 31. között születettek, + 2001 évben születettek feljátszhatnak
- c.) időtartam: 2*7 perc
- d.) bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva őszt/tavasz szezonban tömbösített időpontokban kötelezően egy helyszínen és időben a felnőtt férfi és az U16-val
- e.) úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható
- f.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak – felár ellenében: tornánként 5.000 Ft/csapat
- g.) amennyiben nincs meg a tornánkénti minimum 4 megjelent csapat, úgy az adott torna törölődik a bajnokságból, a lejátszott mérkőzések nem számítanak bele a bajnokságba
- h.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékosa. Lásd: kölcsönjátékos definíció!
- i.) a ki nem állás automatikus az adott tornáról történő kizárást von maga után

- j.) ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
- k.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezés pontok megmaradnak
- l.) Egy klub akár több csapattal is nevezhet és több klub is indíthat egy csapatot. A junior és kadét 7's tornák egyszerre, egy helyszínen kerülnek lebonyolításra a felnőtt férfi 7's tornákkal.
- m.) A tornák végeredményét az előzőekhez hasonlóan (5.2.1.i.) kell megállapítani, a torna győztes kapja a tornára benevező csapatok számának pontját + 2 pont a tornagyőzelemért, míg a sorrendben utána következők, az előtte végző csapat tornapont -1 pontot szereznek.
- n.) Kölcsönjátékos szerepeltetése engedélyezett a fent leírtaknak megfelelően (5.2.1.s.).
- o.) A bajnokság végeredményét az őszi és tavaszi fordulók alatt szerzett tornapontok száma határozza meg.
- p.) Pontegyenlőség esetén a következő fejezetben leírt szabályok érvényesek.
- q.) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!

5.2.4) Férfi U16 bajnokság, és kupa

- a.) létszám: 7 fő, max 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul
- b.) Kadét korosztály: 2001. január 01. - 2002. december 31. között születettek, + 2003 évben születettek feljátszhatnak
- c.) időtartam: 2*7 perc
- d.) bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva őszt/tavaszi szezonban tömbösített időpontokban kötelezően egy helyszínen és időben a felnőtt férfi és az U19-vel
- e.) úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható
- f.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak – felár ellenében: tornánként 5.000 Ft/csapat
- g.) amennyiben nincs meg a tornánkénti minimum 4 megjelent csapat, úgy az adott torna törlődik a bajnokságból, a lejátszott mérkőzések nem számítanak bele a bajnokságba
- h.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos. Lásd: kölcsönjátékos definíció!
- i.) a ki nem állás automatikus az adott tornáról történő kizárást von maga után
- j.) ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
- k.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezés pontok megmaradnak

- l.) Egy klub akár több csapattal is nevezhet és több klub is indíthat egy csapatot. A junior és kadét 7's tornák egyszerre, egy helyszínen kerülnek lebonyolításra a felnőtt férfi 7's tornákkal.
- m.) A tornák végeredményét az előzőekhez hasonlóan (5.2.1.i.) kell megállapítani, a torna győztes kapja a tornára benevező csapatok számának pontját + 2 pont a tornagyőzelemért, míg a sorrendben utána következők, az előtte végző csapat tornapont -1 pontot szereznek.
- n.) Kölcsönjátékos szerepeltetése engedélyezett a fent leírtaknak megfelelően (5.2.1.s.).
- o.) A bajnokság végeredményét az őszi és tavaszi fordulók alatt szerzett tornapontok száma határozza meg.
- p.) Pontegyenlőség esetén a következő fejezetben leírt szabályok érvényesek.
- q.) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!

5.2.5) Női U16 bajnokság

- a) létszám: 7 fő, (zárttolongással, bedobással) maximum 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul, nagypályán, alacsony létszám esetén csökkentett pálya mérettel
- b) Az utánpótlás bajnokság szabályai minden olyan esetben, ahol jelen szabályzat nem határoz máshogy, a női felnőtt bajnoksággal megegyeznek
- c) Amennyiben a tornaigazgatói bizottság jóváhagyja, akkor a mérkőzés 2*5 fővel is lejátszható, a fél pályán keresztbe, de törekedni kell a 2 x 7 fős csapatok kialakítására kölcsön játékosokkal.
- d) Női utánpótlás korosztály: 2001.01.01.-én vagy később születettek
- e) időtartam: 2*7 perc
- f) bajnoki forma: Torna rendszerben lebonyolítva 8 forduló (lehetőleg egyben a női fordulókkal)
- g) úgynevezett „regionális akadémiai”/projektcsapatok nevezése is elfogadható.
- h) Tornánként is lehet nevezni csapatoknak. A tornánként nevező csapat köteles indulási szándékát egy héttel előtte jelenteni a rendező csapatnak és a torna igazgatói bizottságnak.
- i) Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban a World Rugby szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata kötelező!

- j) Az egy ugyanazon a napon és helyszínen történő felnőtt női és U16 7's rögbi mérkőzések sorsolási időrendjébe vegyesen kell felvezetni a mérkőzések sorrendjét úgy, hogy a felnőtt és az utánpótlás meccsek megfelelő szünet lehetőségét biztosítsák.
- k) Játékvezetői díjazás: Minden mérkőző csapat a lejátszott mérkőzése után fizeti a Játékvezetői testület által meghatározott díjat.

5.2.6) Egyetemi bajnokság

- a.) hivatalos versenykiírása a MEFRCB Bizottságtól érkezik a mindenkor MEFS rendszernek megfelelően
- b.) létszám: 7 fő, max 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul,
- c.) Felsőoktatási intézményi hallgatói passzív vagy aktív jogviszonnyal rendelkezik, vagy a szezon megkezdése előtt szerzett diplomát azon az egyetemen vagy főiskolán
- d.) időtartam: 2*7 perc
- e.) bajnoki forma: Kuparendszerben lebonyolítva 1 döntő torna
- f.) nevezési korlát: minimum 4 férfi – 4 női felsőoktatási intézményi elfogadott nevezéssel indul a bajnokság

5.2.7) Utánpótlás versenyek

- a.) Iskolai Rögbi Bajnokság, melybe klubok csapatai is nevezhetnek
- b.) Cél: Az országos Diákolimpia Döntőre felkészítő torna
- c.) korosztály:
 - manó (U8) 2009.01.01.-2010.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
 - törp (U10) 2007.01.01.-2008.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
 - mini (U12) 2005.01.01.-2006.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
 - kölyök (U14) 2003.01.01.-2004.12.31. + 2005. évben születettek feljátszhatnak,
 - kadét (U16) 2001.01.01.-2002.12.31. + 2003. évben születettek feljátszhatnak,
 - junior (U19) 1998.01.01.-2000.12.31. + 2001. évben születettek feljátszhatnak
- d.) Megfelelő nevezői létszám esetén (minimum 4 csapat/korcsoport) TAG rögbi szabályrendszerrel
- e.) U14 korcsoportig a fiúk-lányok vegyesen is mérkőzhetnek

- f.) létszám 7 fő, 2* 7 perc, nincs csere korlát – kevesebb játékosal a csapatok egyezsége szerint lehet játszani, de nem lehet kevesebb, mint 5 fő
- g.) nevezési korlát: kategóriánként minimum 4 csapat
- h.) a nem elégséges létszámú korcsoportba nevező csapatok automatikusan a fentebbi korcsoportba sorolódnak, eredményük ebbe a korcsoportba számolódik
- i.) a ki nem állás kizárást eredményez

5.2.8) TAG rugby bajnokság (téli időszakban)

- a.) korosztály: kölyök, mini, törp, manó, leány
- b.) külön versenykiírás, és szabályzat alapján a versenynek otthont adó szervező kiírás szerint

5.2.9) Rögbi Diákolimpia

- a.) Cél: minden iskolai tanítási év Országos Rögbi Diákolimpia Döntő megszervezése
- b.) Hivatalos versenykiírás: az MDSZ által jóváhagyott iskolai időszakra vonatkozó versenykiírás szerint
- c.) Jelen állás szerint évente egy alkalommal a tavaszi időszak végéhez közel eső időpontban történik a DO döntő lebonyolítása
- d.) Amennyiben a régiók, és a régiók korcsoportjai engedik (régióként és korcsoportonként legalább 4 csapat), úgy hivatalos Városi, Területi, Országos Diákolimpia Döntők kerülhetnek kiírásra, melyek selejtezőül szolgálnak a DO Döntőre

5.2.10) Senior mérkőzések

- a.) OLD STAR mérkőzések
- b.) létszám: 15 fő
- c.) időtartam: megbeszélések szerint
- d.) nem hivatalos bajnoki forma: barátságos formában lebonyolítva
- e.) öregfiúk játékszabályok szerint

6. DEFINÍCIÓK, A BAJNOKSÁGRA VONATKOZÓ EGYÉB KIFEJTÉSEK

6.1) Projekt csapat kifejtése:

A Magyar bajnokságban, a Magyar Kupában, a női bajnokságban és az utánpótlás csapatok esetében, azok az egyesületek, akik nem tudnak önállóan elindulni, közösen is indíthatnak csapatot.

A közös csapat indításának feltétele az egyesületek közötti írásbeli megállapodás a közös csapat indításáról. A megállapodást a Magyar Rögbi Szövetségnek meg kell küldeni a nevezéskor, amelyet a Versenybizottság (ennek hiányában az főtitkár, majd ez Elnökség) hagy jóvá. Minden esetben az igazolások mellett kell lennie egy másolati példánynak a megállapodásból, hogy az ellenőr/játékvezető és az ellenfél csapatvezetője, edzője ellenőrizni tudja a játékos játékjogosultságát! Miután a VB jóváhagyta, meg kell küldeni a megállapodást a [rugbystat.hu@gmail.com-ra](mailto:rugbystat.hu@gmail.com), és csak akkor kerül fel a hírek közé. Ezen megállapodások feltöltésre kerülnek az e-adatbázisba, ahol a hírek között szerepel.

6.2) Bajnoki rendszerekre vonatkozó eredmény számítás szabályai

a.) A felnőtt férfi XV mérközéseken szereshető pontok:

- győzelemért négy,
- döntetlenért 2-2 pont jár,
- 1 bónuszpontot kap az a csapat, amely 4 vagy több célt visz,
- 1 bónuszpontot kap az a vesztes csapat, amely kevesebb, mint 7 ponttal kap ki.

b.) Junior bajnokságban: nincs bónuszpontos rendszer.

Kadét bajnokságban: nincs bónuszpontos rendszer

A mérközéseken szereshető pontok:

- győzelemért három,
- döntetlenért két-két pont,
- vereségért egy pont.

c.) 7's rögbi tornákon a mérközéseken szereshető pontok:

- győzelem három,
- döntetlen kettő-kettő,
- vereség egy pont.

d.) A sorrendet az alapszakaszban megszerzett mérkőzés pontok összege határozza meg, majd a kieséses rájátszásban a helyosztó mérközések eredménye a döntő.

e.) Mérkőzés pontok egyenlősége esetén a sorrendet az egymás ellen elért meccsek eredménye, majd az eredménypontok különbsége dönti el.

f.) További pontegyenlőség esetén a sorrendet az egymással megvívott mérközéseken vitt több cél határozza meg.

g.) Ennek egyenlősége esetén a bajnokság egésze vonatkozásában értékesített több jutalomrúgás, majd büntető- és drop rúgás száma határozza meg a sorrendet.

- h.) Amennyiben továbbra is egyenlőség áll fenn, az egész bajnokság vonatkozásában a sportszerűbb csapat végez előrébb, azaz aki kevesebb piros lapot kapott, illetve, ha a piros lapok száma is egyenlő, akkor, aki kevesebb sárga lapot kapott.
- i.) Ennek egyenlősége esetén a MRGSZ sorsolással dönti el a sorrendet.
- j.) Rögbi 7's bajnokságban, ha többször mérkőzött meg egymással a két vagy több csapat, akkor az egymás elleni több győzelem összevetése számít, majd az 6.2) d-i pontokban felsoroltak alapján kell dönten.
- k.) Amennyiben egy rájátszás mérkőzés végeredménye döntetlen a következő módon dől el a továbbjutás:
1. lépés 2x10 perc hosszabbítás (végig lejátszva)
 2. lépés 10 perc hirtelen halál (bármilyen pontszerzés számít)
 3. lépés 5-5 pályán lévő játékos büntető rúgása 22-esről
 4. lépés váltott büntető rúgások, amíg el nem dől a győztes csapat kiléte
- l.) Három vagy több csapat azonos pontszáma esetén:
- Az azonos pontszámot elért csapatok között a sorrendet az egymás elleni eredmények összesítésével, mint egy „kisbajnokság” táblázata alapján kell kiszámolni. Ennek alapján az végez előbb akinek:
 - Ezen számított „kisbajnokságban” több pontja van.
 - Azonos pontszám esetén a „kisbajnokság”-ban jobb a pontkülönbsége.
 - Amennyiben a pontszám és az egymás ellen elért pontkülönbség megegyezik, úgy a bajnokságbeli összesített eredmény figyelembevételével számított pontkülönbség dönt,
 - további egyenlőség esetén a teljes bajnokságban szerzett több pont határozza meg a sorrendet.
 - Amennyiben ez sem dönt, úgy sorsolással kell megállapítani a sorrendet.

6.3) Mérkőzések időpontjai

- a.) A felnőtt XV mérkőzések kezdési időpontját szombati napokon 13 és 17 óra, vasárnapi napokon 11 és 17 óra között kell meghatározni. Szükség esetén a versenybizottságnak joga van időpont-módosítást kérni (pl. a JB kérésére).
- b.) A torna rendszerű lebonyolítás esetén az ajánlott hétvégi kezdési időpont 9-11 óra.
- c.) A mérkőzések időpontját csak a versenybizottság és a játékvezetői bizottság engedélyével lehet megváltoztatni. Az időpont változtatás kizárólag abban az esetben lehetséges, ha a két klub írásban megegyezett az időpont és a helyszín tekintetében legalább 1 héttel az időpont előtt. Amennyiben nincs közös megegyezés, automatikusan az eredetileg kiírt időpont és helyszín marad érvényben. Ez alól kivételt képeznek a nemzetközi kupákban induló csapatok hivatalos nemzetközi mérkőzései, amely az adott hétvégére kisorsolt magyar bajnoki találkozó automatikus halasztását eredményezi.
- d.) A versenybizottságnak indokolt esetben joga van a teljes fordulót, vagy egy-egy mérkőzést elhalasztani.
- e.) A versenybizottság által kialakított sorsoláshoz a hazai csapatoknak kell a pontos időpontot hozzárendelni legkésőbb a csapatvezetői értekezleten, vagy emailés levelezés során a bajnokság kezdetét megelőző 1 héttel korábbi határidőig. A hazai csapatnak elég az időpontokat közzé tenni, ha a vendégcsapat nem jelzi módosítási kérelmét 3 napon belül, az időpontot elfogadottnak kell tekinteni.

- f.) Az eredeti időrendtől eltérni, mérkőzést halasztani csak a VB engedélyével lehet, (az új időpont megadásával), de a mérkőzés lejátszásáig mindkét csapat 2 büntető pontot kap, amely a lejátszás után törlődik.
- g.) Az utánpótlás bajnoki mérkőzéseket lehetőség szerint együtt kell lebonyolítani. Ettől eltérni csak a Versenybizottság engedélyével lehet. (pl. korosztályos válogatott mérkőzések miatt.)

6.4) Várakozási idő

- a.) A pályaválasztó csapat a hivatalos kezdési időpontra meg nem érkező csapatra 30 percet köteles várni, amennyiben a 30 perc alatt a késésben lévő csapat értesíti a vendéglátót a várható érkezésről a pályaválasztó köteles tovább várni, de csak akkor, ha a mérkőzés az eredeti időponthoz képest egy órán belül elkezdhető. A pályaválasztó csapat késése esetén a vendégcsapat 30 percet köteles várni. Az utazó csapatoknak számolniuk kell újtjuk tervezése során az utazásban rejlő bizonytalansági tényezőkkel.
- b.) A bajnokságban elmaradt, vagy elhalasztott mérkőzéseket a bajnoki sorsolásban meghatározott pótfordulók időpontjában kell lejátszani.
- c.) A tömbösített XV és 7's rögbi időszakok nem keverhetők.
- d.) Különbséget kell tenni az elmaradt és az elhalasztott mérkőzések között!
- e.) Az elmaradt mérkőzés automatikusan a vétlen csapat javára íródik 26-0 arányban, és -1 pont (ahol szükséges bónusz ponttal).
- f.) Az elhalasztott mérkőzés akkor számít hivatalos halasztásnak, ha annak pótlásáról, a szövetség részéről is elfogadás történt, és egyértelmű helyszín és időpont került megállapításra.

6.5) Ellenőri és Kockázatvizsgáló Bizottság és működése

Tagjai: minimum 3 fő = főtitkár, 1 fő JB delegált, 1 fő VB delegált.

Az Extraliga osztály alapszakaszában és rájátszásában a MRGSZ Versenybizottsága vagy a Játékvezető bizottság kiemelt kockázatúnak minősíthet egyes mérkőzéseket (minden előző szezón I. – II. – III. helyezetteinek egymással vívott mérkőzése kötelezően kiemelt kockázatúnak minősül).

Ezekről a mérkőzésekről megfelelő minőségű kép- és hangfelvétel készítenendő, aminek elkészítéséért a pályaválasztó csapat felel. E kötelezettség elmulasztása esetén azonnal automatikus 20.000,- Ft levonásra kerül a felelős egyesület által befizetett kaucióból, valamint a mulasztás fegyelmi vétségnek is minősül, így a MRGSZ Fegyelmi Szabályzatában kilátásba helyezett más szankciók is alkalmazhatóak a felelős egyesülettel szemben. A felvételt a mérkőzést követő szerdáig kell a szövetség által kijelölt interneten elérhető helyre feltölteni, illetve hivatalos MRGSZ szerv általi kérés esetén átadni.

Az EKB (Ellenőri és Kockázatvizsgáló Bizottság)munkáját és működését a EKB tagok maguk közül választott vezetősége határozza meg, és beszámolóval tartozik a JB és az Elnökség felé.

6.5) Kiesés, feljutás

A bajnokság kiírása szerint a különböző osztályokban való indulást nem a megelőző szezónban elért eredmények, hanem az adott osztály feltételeinek maradéktalan teljesítésére irányuló nyilatkozat, azaz a nevezés határozza meg.

7. A RÉSZTVEVŐK ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK

- a.) A mindenkori IRB laws (irblaws.com) szabályoknak megfelelő pályát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani.
- b.) A pálya pillanatnyi alkalmasságáról és a technikai, személyi feltételek meglétéről minden esetben a játékvezető (ellenőr) dönt. Hiányosság vagy alkalmatlanság esetén a játékvezető nem vezeti le a mérkőzést. A további kérdésekben, szankciókban az eset jellegétől függően a versenybizottság vagy a fegyelmi bizottság dönt első fokon. A szankció lehet büntetőpontok levonása, a kaució benntartása illetve a többi szabályzatban rögzített büntetés, valamint a felmerülő költségek a vétkes fél általi megtérítése mind az MRGSZnek, mind a vétlen félnek
- c.) A pályaválasztó csapat köteles a vendégcsapat és a játékvezető részére lehetőség szerint külön-külön öltözési és tisztálkodási lehetőséget biztosítani. Értékmegőrzésről a pályaválasztó nem köteles gondoskodni.
- d.) A csapatok kötelesek a rögbi játékhoz méltó öltözékben pályára lépni, azaz egységes és rendben tartott felszerelésben a jegyzőkönyvnek megfelelő, a mezeken jól látható számozással. Hideg idő esetén hosszú nadrág használata megengedett, de csak rövid sportnadrág alatt. A helyes jegyzőkönyv kitöltése a csapatvezető felelőssége, ennek hiányossága esetén fegyelmi vétséget követ el, mely automatikus eljárást von maga után.
- e.) Amennyiben a két csapat meze azonos tónusú a játékvezető kötelezheti a pályaválasztó csapatot a mezének kicserélésére. Erre megfelelő mennyiségű időt kell adni.
- f.) A pályaválasztónak rendelkeznie kell az érvényes bajnoki kiírás és a szabálykönyv egy példányával a mérkőzés helyszínén.
- g.) A pályaválasztó köteles gondoskodni arról, hogy a mérkőzésen legyen orvos (vagy megfelelő egészségügyi tapasztalattal rendelkező hivatásos ápoló, aki írásos felelősséget vállal a sportmérkőzés során előforduló sérülésekért, balesetekért), aki nem lehet a mérkőzésre benevezett játékos. Sem barátságos sem hivatalos mérkőzés nem kezdhető el egészségügyi felügyelet nélkül. A pálya közvetlen közelében segélykérésre alkalmas telefonnak kell lennie.
- h.) A vendéglátó klub köteles rendezőt biztosítani a mérkőzésekre, akik feladata a rend biztosítása, a játékvezető "hivatalának" védelme. Rendezők, jól látható mellényben legyenek, és legyen a mérkőzés kezdőrúgása előtt 60 perccel megnevezve.
- i.) Különösen fontos a 7's rögbi tornákon a helyi tornaigazgató kinevezése, és hatáskörének tisztázása.
- j.) Ha nincs 2 semleges partjelző, a csapatok adnak 1-1-et, ha a vendégcsapat nem tud adni, akkor mindkét partjelzőt a vendéglátó jelöli ki. A partjelzőknek a hazai csapat köteles egyen mezt biztosítani. Ha a mérkőző csapatok bármelyike SEMLEGES partjelzőt kíván foglalkoztatni, ezek teljes költségterítése öt terheli. Amennyiben mindkét mérkőző fél benyújtja ilyen irányú igényét, akkor a költségeket fele-fele arányban viselik. Ez irányú igényüket a klubok a mérkőzés időpontja előtt legkésőbb 2 héttel, írásos formában jelezhetik a Játékvezetői Bizottság felé. A semleges partjelző költségterítése a mindenkori utazási költségterítés teljes összege, valamint az érvényben lévő játékvezetői díj táblázat a mérvadó. A partjelzők személyének kijelölése a Játékvezetői Bizottság hatásköre. A rájátszáson minden esetben semleges partjelző segíti a játékvezetőt. A rájátszás játékvezetői és partjelzői költségeit a rájátszásba kerülő csapatok mérkőzésenként bontva, egyenlő arányban állják.
- k.) A kiemelt kockázatúnak minősített mérkőzésekről készített kép- és hangfelvételt a pályaválasztó csapat köteles a mérkőzést követő szerdáig a szövetség által kijelölt interneten elérhető helyre feltölteni.
- l.) A mérkőző felek vezetőinek a mérkőzés kezdete előtt megfelelő időben (Extraliga 30 perc, NB 1-ben és utánpótlás meccseken 20 perccel) a játékvezető részére kell bocsátani a mérkőzés

jegyzőkönyvét kitöltve, (mezszámolás helyességét ellenőrizni kell). Az Olimpiai rögbi tornákon a csapatok csapatlistáját a torna végeztével kötelesek kitöltve leadni a játékvezetőnek!

- m.) A versenyengedélyek fő ellenőrzési helye a játékos e-adatbázis, mely nyilvános és akár on-line lekérdezhető: www.rugbystat.hu/ikv/index.php, melyet a játékvezetők, klubvezetők ellenőrizhetnek, és a kritériumnak megfelelő lekérdezés esetén nevezhető az adott játékos az adott csapatba! A papíron rendelkezésre álló iratok nem elegendők, csak akkor, ha azok az e-adatbázisba felkerültek legalább 72 órával a mérkőzés megkezdése előtt. A játékvezetőnek (ellenőrnek amennyiben van) kötelessége meggyőződni arról, hogy a pályára lépők jogosultak-e a játékokra, amennyiben ez a tény nem kerül egyértelműen bizonyításra, úgy nem engedheti pályára a játékost. A mérkőzés előtt a csapatvezető felelőssége, hogy a csapat játékosai a megfelelő igazolással rendelkezzenek, és ez a megfelelő adatbázisba is felkerüljön! A játékvezető (ellenőr) ellenőrzi az azonosságot, és a pályára lépési jogosultságot, a cipőket, esetleges eltiltásokat, (valamennyi játékosnak a játékvezető igénye esetén személyi igazolvánnyal, vagy egyéb személyazonosságát igazoló fényképes okmánnyal igazolnia kell magát).
- n.) Ahol kadét vagy junior mérkőzés kerül előzetesen megrendezésre, a játékvezető részére elegendő időt kell biztosítani az ellenőrzések végrehajtására, tehát az előző mérkőzések időpontját úgy kell meghatározni, hogy azok legkésőbb a következő mérkőzés előtt 20 perccel befejeződjenek.
- o.) A játékvezető a mérkőzést követően kitölti a mérkőzés jegyzőkönyvét, minden mérkőzésről egyet-egyet (félnőtt, kadét, junior, 7's) - feltünteti az eredményt, a pontszerzőket és a pontszerzések időpontját, cseréket, figyelmeztetéseket (sárga és piros lap), ezek időpontját, egyéb megjegyzéseket, a mérkőzések végeztével kötelező a felekkel ismertetni a pontos végeredményt! - a játékvezető feladata legkésőbb a mérkőzést követő hét keddig a jegyzőkönyv(ek) elektronikus úton (scannelve, fényképezve) történő eljuttatása a Szövetségbe. Kiegészítésként a mérkőzésről beszámoló írására kötelezhető a játékvezető, minden olyan esetben, ahol ezt a Játékvezetői Bizottság a Versenybizottság, EKB vagy a Fegyelmi Bizottság kéri
- p.) A játékvezetőnek feladata a mérkőzést követően 6 órán belül sms-ben megküldeni az eredményt a főtitkárnak (illetve a rugbystat.hu@gmail.com -ra), hogy ő rögzíthesse a gyors eredményt. A következő hét keddig a jegyzőkönyv teljes mértékben megküldésre kell, kerüljön a szövetség elérhetőségeire (eredmények, összeállítások, pontszerzők), majd a szövetségi honlapon kell rögzíteni vagy az adatokat adminisztrátori joggal rendelkező személyhez kell eljuttatni.
- q.) Amennyiben a játékvezető nem teljesíti a mérkőzéssel összefüggő adminisztratív kötelezettségeit, vele szemben a Játékvezető Bizottság szankciókat alkalmaz, tovább a játékvezető mulasztása fegyelmi vétségnek is minősül, így a MRGSZ Fegyelmi Szabályzatában kilátásba helyezett más szankciók is alkalmazhatók vele szemben!
- r.) Valamennyi csapattól elvárt a játékvezetővel szembeni lojális magatartás, a tisztelet kampány támogatása. A csapatok kerüljenek minden olyan megnyilvánulást, mely ellentétes a rögbi szellemével, ne törekedjenek tiltott eszközökkel előnyhöz jutni, ezen a téren különös felelőssége van a csapatok vezetőinek. A Fegyelmi Bizottság kiemelten kezeli a hivatalos személyeket érintő abúziót!
- s.) A csapatok vezetői fordítsanak különös figyelmet arra, hogy a nézőtér is a sportszerűség színtere legyen, megakadályozva az ellenfelet, játékvezetőt érintő bármilyen incidenst. A játékvezető felszólítására a helyi rendezőnek biztosítania kell a rögbihez méltó színteret és körülményt, a mérkőzés felfüggeszthető a rend helyreállításáig!
- t.) Minden csapatból legalább a kiírás 1. sz. mellékletében foglalt számú embernek, el kell végeznie a játékvezetői tanfolyamot, és aktívan részt kell vállalni a játékvezetésből.

8. JÁTÉKSZABÁLYOK SZABÁLYOK

- a.) A magyar bajnokságban az IRB által jóváhagyott szabálykönyv az érvényes.
- b.) Egy csapat egy mérkőzésére 23 – 7s rögbi esetén minimum 7 max 12 fő -, az adott csapathoz szabályosan leigazolt érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkező játékost nevezhető.
- c.) Amennyiben 23 nevezett játékos van, akkor közöttük legalább 5 elsősoros játékosnak kell szerepelnie az NB1 XV osztályban. Amennyiben NB2 XV osztályban rögbi mérkőzést játszanak meg kell lenni 16 főnek, melyből kötelezően 4 fő első sort játszani tudó játékosnak kell lennie, sérülésük esetén passzív tolongással kell tovább folytatni a mérkőzést.
- d.) Ha nincs 4 első sor játszására alkalmas játékos, úgy a mérkőzést a vétlen fél javára 26-0 eredménnyel kell jóváírni, -1 pont nem jár a vétkesnek, és a mérkőzés passzív tolongással felkészülési mérkőzésként lejátszható!
- e.) A Szövetség döntése alapján a Magyar Rögbi Bajnokságban a csapatok 8, azaz nyolc csere/helyettesítő játékost nevezhetnek. A csere illetve helyettesítés szabályait a Szabálykönyv tartalmazza.
- f.) Különösen nagy figyelemmel kell betartani az IRB U18-as és U19-es játékosokra vonatkozó szabályait, amelynek fordítása a jelen kiírás elválaszthatatlan része.
- g.) A „MAGYAR ÚT” a női utánpótlás korú játékosokra vonatkozik, mivel a 15. életévét betöltött női játékosok együtt szerepelhetnek a bajnokságban a felnőttekkel, ezért őket a játékvezetőknek kell oly módon védeni, hogy a durva eseteket előzzék meg. A fiatal lányok szerepeltetési lehetősége segítség a felnőtt válogatottnak és a klubcsapatoknak, hiszen a testi érettségük már megfelel a felnőtt korúénak, de a csont és vázizomzat folyamatos alakulásban van, ezért kell a figyelmet felhívni az ő szereplésükre mind az ellenfeleknél, mind a játékvezetőknél.

9. IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS, KETTŐS JÁTÉKJOG

- a.) Az MRGSZ Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzata van érvényben.
- b.) Rögbi játékosok igazolása és átigazolása a Magyar Rögbi Szövetség, Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási szabályzatában foglaltak szerint történik.
- c.) Egy játékos csak egy egyesületnél lehet igazolt játékos.
- d.) Engedélyezett a játékos kölcsönadása, amelyet a bajnokság előtt a „kölcsönadási megállapodás” nevű lapon kell lejelenteni a szövetségnek. A kölcsönadás egy szezonra (ősz, tavasz külön vagy ősz és tavasz egyben) vonatkozik. Amennyiben ez nem tartozik az 5.1.1. c pontban leírtakhoz.
- e.)

A rájátszásos bajnoksági formákban, a rájátszásban csak az a játékos nevezhető mérkőzésre, aki a tavaszi szezonban adott csapat első mérkőzésekor már igazolt volt, vagy legalább három mérkőzésre lehetőség volt nevezni az adott csapatban, az alapszakaszban, vagy leigazolással és nem átigazolással került a csapathoz.

Nem magyar állampolgárságú játékosok:

- Az 1998/1999-es bajnoki évvel kezdődően a Magyar Rögbi Szövetség nem határolja be a csapatokban szerepeltetett nem magyar állampolgárságú játékosok számát, tekintettel a már több éve tartósan Magyarországon élő, dolgozó, tanuló sportolókra.
- Kiemelt figyelmet kell fordítani a Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzat külföldi játékosokra vonatkozó szakaszok betartására.
- A nem magyar állampolgárságú játékosoknak is rendelkezniük kell a korábbi kék tagsági könyvet kiváltó érvényes játékos adatlappal és érvényes sportorvosi igazolással, azaz az e-adatbázisban megfelelő státuszúnak kell lenni.
- A külföldi állampolgárságú játékosokra is minden tekintetben vonatkozik a Magyar Rögbi Szövetség és az IRB megfelelő szabályzata.
- Külföldi játékos (nem magyar állampolgárságú) esetén az IRB szabályozásoknak megfelelően kell igazolni, hogy a játékos nem játszik más nemzet bajnokságába (az IRB szabályzatának megfelelően (Regulation 4. <http://www.irb.com/imgml/irb/irbhandbook/en/index.html#/1/>). Az engedélyt a saját nemzeti rögbi szövetsége adja ki. A dokumentum beszerzése a játékos illetve a klubcsapata feladata.

20./2014.03.07. Elnökségi határozat

Az MRGSZ elnöksége-i email-es levelezést követően igen (...) szavazattal% elfogadottsággal jóváhagyta:

Az MRGSZ versenyrendszereibe bármikor (akár a play offra is) visszatérhet legutóbbi csapatához amelyben játszott, az a külföldön játszó magyar (magyar állampolgár) játékos, aki a külföldi versenyszezonját befejezte, mindez a játékos saját felelősségére történhet.

10. SZANKCIÓK

- a.) Ha az egyik csapat nem tudja vállalni a mérkőzést és ezt az ellenfélnek **a mérkőzés időpontja előtt 72 órával jelzi**, a bónusz pontrendszer esetén négy/öt, egyéb pontozás esetén három pontot a vétlen csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel (célbónusszal). A vétkes csapat automatikusan 1 büntető pontot kap. A kaucióból 25 000 Ft kerül levonásra, amely összeget a vétlen csapat kap meg számla ellenében. Mindez automatikusan történik, a Versenybizottságnál fellebbezés nyújtható be.
- b.) Amennyiben **a mérkőzést 72 órával előre nem mondják le** és úgy nem jelennek meg, akkor, automatikusan a négy(öt)/három pontot a megjelent csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel, és a vétkes csapat 2 büntető pontot kap. A vétlen csapat megkapja a cél bónuszt. A kaucióból 50 000 Ft kerül levonásra, amely összeget a vétlen csapat kap meg számla ellenében. Mindez automatikusan történik, a Versenybizottságnál fellebbezés nyújtható be.
- c.) Ha mérkőzés hivatalosan halasztott mérkőzés, akkor a lejátzás után a büntetőpont és a pénzbüntetés visszaírásra kerül.
- d.) A halasztó minden esetben lemond pályaválasztó jogáról és az újrajátzás összes költségét viseli.
- e.) Vis major esetén azonnal jelezni kell a problémát az ellenfél csapatának, a mérkőzés játékvezetőjének és a versenybizottságnak. Amennyiben a csapatok nem tudnak megegyezni a teendőkről, a versenybizottság elnöke dönt azonnali hatállyal, ennek hiányában a főtitkár, majd fellebbezési lehetőséggel lehet élni a VB felé.
- f.) A Magyar Rögbi Szövetség Elnöksége automatikusan kizárja a bajnokságból azt a csapatot, amelyik a bajnokságban nem jelent meg két mérkőzésen. Amennyiben a kizárt csapat benevezett utánpótlás csapat, akkor a felnőtt csapat is azonnali kizárással kerül.
- g.) Amennyiben egy csapat a bajnokságtól visszalépett vagy a Szövetség kizárta, akkor a versenybizottságnak a csapat addigi összes eredményét törölnie kell. Ekkor a teljes kaució díj levonásra kerül.
- h.) A mérkőzések lebonyolításakor a csapatok és a játékosok által elkövetett egyéb vétségek ügyében a büntetés módját és mértékét a Fegyelmi Szabályzat és a Kiírás alapján, első fokon a Fegyelmi Bizottság határozza meg.
- i.) Ha a csapat nem rendelkezik a kiírásban kötelezően előírt számú aktív játékvezetővel és a szövetségi képzéseken nem is pótolja, játékvezetőnként 25 000 Ft büntetést köteles fizetni.
- j.) Tartozással rendelkező egyesület csapata (amennyiben fizetésre halasztási engedélye, vagy kompenzációs megállapodása nincsen) a mérkőzését lejátszhatja, de 3 büntető pontot kap, amely később sem törlődik.
- k.) Minden itt nem részletezett vétség esetén az illetékes bizottság (versenybizottság, fegyelmi bizottság) köteles első körben eljárni!

11. ÓVÁS

11.1) Óvás tárgya

Óvás az MRGSZ versenynaptárába felvett bármely mérkőzéssel kapcsolatban előterjeszhető, s az óvásról e fejezet szabályai alapján kell dönteni, kivéve, ha az adott mérkőzéssel kapcsolatban nemzetközi, óvási eljárást is tartalmazó versenykiírás van hatályban.

Az MRGSZ versenynaptárába felvett nemzetközi mérkőzéssel kapcsolatban is előterjeszhető olyan óvás, amit e fejezet alapján kell elbírálni, feltéve, ha a nemzetközi mérkőzéssel kapcsolatos versenykiírás e versenykiírásra mutat, mint alkalmazandó szabályzatra.

11.2) Óvást kezdeményezhet

- a sportegyesület képviselője,
- az érintett mérkőzés játékvezetője,
- a Játékvezető Bizottság,
- az MRGSZ Elnöksége, elnöke, főtitkára, vagy bármely más állandóan működő bizottsága.

11.3) Óvás kezdeményezési ideje

- Az óvás kezdeményezésére a vitatott mérkőzés lefújásától számított három napon belül, a tornarendszerben lebonyolított versenyen a mérkőzés lefújásától számított egy órán belül van lehetőség.
- Az óváshoz az a sportegyesület is csatlakozhat, amelyik a kifogásolt mérkőzésen közvetlenül nem volt érintett, azonban közvetve érdekelt az óvás megítélésében.
- A csatlakozó sportegyesületnek közvetett érdekelttségét valószínűsíteni kell.

11.4) Óvást lehet benyújtani, ha

- a játékvezető műhibát követett el, azaz súlyos és ismétlődő tévedésekkel, súlyosan hibás szabályalkalmazásokkal vagy súlyosan részrehajló bíraskodással
- szabályellenesen vagy jogosulatlanul pályára lépett játékos teljesítményével
- a játékvezető szabályosan pályára küldhető játékos pályára lépését nem engedélyezte
- az edző vagy az edzői stáb tagja szabályellenesen vagy jogosulatlanul végzett edzői vagy azt segítő tevékenységet, s ezzel befolyásolta a mérkőzés végeredményét, kimenetelét vagy fontos eseményeit, vagy ha
- a mérkőzésen vagy előtte bekövetkezett esemény lehetetlenné tette a reális, igazságos és a csapatok képességének megfelelő végeredmény kialakulását.

11.5) Óvást lehet benyújtani tovább, ha

- a pálya mérete nem megfelelő, ha a tartozékai hiányosak,
- vagy ha egyébként alkalmatlan a játékra, feltéve, ha az óvástra jogosult sportegyesület képviselője a fenntartásait a mérkőzés megkezdése előtt a játékvezetőnél bejelentette, kivéve akkor, ha a pályával kapcsolatos kifogás a mérkőzés közben merült fel.

11.6) Óvás bizonyítékai

Az óvás előterjesztése során bizonyítékként hivatkozni lehet

- a játékvezető által felvett jegyzőkönyvre,

- a játékvezető mérkőzésről készített jelentésére,
- a mérkőzésről készült video-, kép- és hangfelvételre,
- tanúvallomásokra.

11.7) Óvás döntés kimenetele

Az Óvás alapján hozható döntés lehet

- a mérkőzés végeredményének törlése és az eredmény 26-0 pontarányal történő jóváírása a vétlen csapat javára,
- a mérkőzés végeredményének törlése és a mérkőzés újrajátszásának elrendelése,
- a félbeszakadt mérkőzés állásának törlése és az eredmény 26-0 pontarányal történő jóváírása a vétlen csapat javára,
- a félbeszakadt mérkőzés állásának törlése és a mérkőzés újrajátszásának elrendelése,
- a félbeszakadt mérkőzés állásának végeredménnyé minősítése,
- az óvás elutasítása és a mérkőzés végeredményének helyben hagyása.

11.8) Óvás döntés felelőse és díjfizetése

- Az előterjesztett óvással kapcsolatban első fokon a Versenybizottság, illetve tornarendszerben lebonyolított versenyen, a helyszínen működő legalább háromtagú bizottság határoz (tornaigazgató, egy választott semleges csapatvezető, és a Játékvezető Bizottság delegáltja).
- A Versenybizottság az óvás beérkezésétől számított nyolc napon belül határoz, feltéve, ha az óvási díjat megfizették. A tornarendszerben lebonyolított versenyen a bizottság az óvásról annak előterjesztésétől számított egy órán belül határoz, óvási díj bekérése nélkül.
- Amennyiben az óvási díjat a kötelezett a kezdeményezéssel egy időben nem fizeti meg, úgy a Versenybizottság számára előírt döntési határidő a díj MRGSZ-hez történő megérkezésével nyílik meg.
- Óvási díjat a kezdeményezésre jogosultak közül a sportegyesületnek kell fizetnie,
- mértéke 15.000 Ft- azaz tizenötezer forint.
- A csatlakozó sportegyesületnek is meg kell fizetnie a teljes óvási díjat.
- Más kezdeményezésre jogosultnak nem kell díjat fizetnie.
- A döntési határidőn belül minden lényeges bizonyítékot össze kell gyűjteni, fel kell tárnai a tényállást, a döntést meg kell hozni, az érintetteknek kézbesíteni kell és a határozatot közzé kell tenni.

11.9) Óvás döntés elleni fellebbezés

- A Versenybizottság döntésével szemben az érintett sportegyesületek fellebbezést nyújthatnak be, a döntés közzétételétől számított három napon belül. A fellebbezést az MRGSZ Elnökségének három tagjából álló bizottság dönti el. Az MRGSZ elnökének a három tagot úgy kell kijelölnie, hogy a pártatlan döntéshozatalhoz fűződő elv ne sérüljön.
- A döntéssel szemben előterjesztett fellebbezést a másodfokon eljáró bizottságnak öt napon belül el kell bírálania.
- A fellebbezési díj tizenötezer forint. A fellebbezési díjat a kezdeményezőnek a fellebbezéssel egy időben kell megfizetnie. Amennyiben erre nem került sor, az elbírálásra nyitva álló határidő akkor kezdődik, mikor a fellebbezési díj megérkezik az MRGSZ-hez.
- A másodfokon eljáró bizottság és a tornarendszerben lebonyolított versenyen működő bizottság döntése a közléssel jogerőre emelkedik.

12. AZ MRGSZ ÁLTAL NYÚJTOTT SZOLGÁLTATÁSOK

- a.) Bajnokságok megszervezése és lebonyolítása
- b.) Döntők rendezésének pályáztatása és elbírálása
- c.) Győztesek számára kupa, dobogósok számára érem és oklevél/plakett biztosítása
- d.) Honlap üzemeltetése, a honlapon a mérkőzések adataival, a bajnoki táblázatokkal, a hivatalos személyekkel és adatokkal
- e.) Médiareferens biztosítása az kiemelt besorolású csapatok mérkőzéseire, együttműködésben a csapatokkal és a támogatókkal
- f.) Lehetőség szerint cikkek megjelentetése a kiemelt fontosságú csapatok mérkőzéseiről a nemzetisport.hu médiumban, és minden hasonló helyen
- g.) Lehetőség szerint eredmények megjelentetése a bajnokság összes mérkőzéséről a médiumokban

13. MELLÉKLET

Tervezett követelmények:

K – kötelező,

J- javasolt, az elkövetkező években várható az elem kötelezővé tétele

Sorszám	Téma:	NB 1	NB 2.
1.	Kadét és Junior XV bajnokságban csapat indítása	J	J
2.	Kadét és Junior 7-es bajnokságban csapat indítása	J	J
3.	Férfi 7-es bajnokságban csapat indítása	J	J
4.	Női 7-es bajnokságban csapat indítása	J	-
5.	Női u15 7-es bajnokságban csapat indítása	J	-
5.	Diákolimpiákon való részvétel	J	J
7.	Elektronikus nevezés	K- előnevezés	K- előnevezés
8.	Személyes nevezés (papíralapú)	J	-
9.	Igazolások a törvényi szabályozások betartásáról	K	K
10.	Nyilatkozat a törvényi szabályozás betartásáról	K	K
11.	A törvényi szabályozás betartása	K	K
12.	Hitelesített pálya	K	J
13.	Amatőr sportszerződések	J	J
14.	Minden játékosnak játékos adatlap = e-adatlap	K	K
15.	Minden játékosnak érvényes sportorvosi igazolás	K	K
16.	Egyesülethez kapcsolódó képzett, vizsgázott, aktív bírók	2	1
17.	Mérkőzéseken orvos, illetve eü személy	K	K
18.	Mérkőzéseken a rendezők minimális száma	2	1
19.	Internetes honlap	K	J
20.	Médiamegbízott	J	J

21.	Részvétel a csapatvezetői találkozón, konferencián	K	K
22.	Játékosok házi tesztje a szabályokból	J	J
23.	Épített kameraállás	J	J
24.	Kinevezett csapatvezető	K	K
25.	Játékvezetői tájékoztató megtartása	K	J
26.	MRGSZ tagság	K	K
27.	Legalább két különböző színű mezgarnitúra	K	J
28.	Az edzők rendelkezzenek játékvezetői vizsgával	J	J

Megjegyzések:

9., 10., 11.,

- A fővárosi vagy megyei bíróság kivonata a sportszervezetről: az önálló jogi személyiséget és a jelenlegi működést igazoló
- APEH igazolás
- a bankszámla számát igazoló okirat másolata: beküldhető bankkivonat vagy a bankszámlaszámot tartalmazó bankszámlaszerződés másolata,
- Az egyesület edzőinek a szövetség képzettségi szabályzatának megfelelő végzettséggel kell rendelkeznie.

A követelmények szerint bemutatni vagy nyilatkozni.

18. Rendező

A követelmények szerint meghatározott létszámú, megkülönböztető jelzést viselő személy.

20. Médiamegbízott:

Feladata a médiával kapcsolatos tevékenységek elvégzése. A klub honlap frissítése, a média bizottság tájékoztatása, a mérkőzés előtt és után. Kapcsolattartás a helyi médiával. Nevezéskor a nevét és elérhetőségét le kell adni.

21.

Az MRGSZ minden éven összejövotelt rendez az edzők, vezetők, csapatkapitányok és a játékvezetők, bizottsági elnökök részvételével a bajnoki szezon kezdete/vége és szükség esetén a tavaszi szezon kezdete előtt. A találkozó célja a közös munka fejlesztése, vélemény csere, az esetleges kérdések tisztázása.

22.

A játékosoknak ismerniük kell a játékszabályokat, és az edzőknek évente legalább egyszer, házi teszten kell ellenőrizniük a szabályok ismeretét, vizsgáztatási kötelezettség és szankciók nélkül. A tesztet a játékvezetői testület állítja össze.

23. Kamera állás

A pálya mellett egy kameraállást kell létesíteni. Ennek közepén kell lennie és elég magasan ahhoz, hogy optimális minőségű képet tudjon adni a pályáról. A főkamera helye pontosan a felezővonalal egy vonalon van, olyan magasságban, hogy a középponttal 15-20 fokos szöveget zárjon be. A kamerát úgy kell tájolni, hogy ne legyen nappal szemben, de lehetőség szerint a nézőket szemből vegye.

32. Csapatvezető:

A csapatoknak ki kell jelölnie egy személyt, aki szövetséggel, a bizottságokkal való kapcsolattartásért felel, és döntési joga van. Használatban lévő e-mail címmel és mobil telefontal kell rendelkeznie.

24.

Az NB1 csapatoknak kötelezően az NB2 csapatoknak ajánlottan meg kell hívniuk egy játékvezetőt a bajnoki szezon rajtját megelőzően, hogy a játékszabályok változásáról és az új utasításokból tájékoztatást tartson.

26.

Minden egyesületnek MRGSZ tagnak kell lenni és nem lehet tartozása a szövetség felé

27.

Két különböző színű mezgarnitúra, eltérő tónusú, egységes nadrággal és sportszárral.

28.

Törekedni kell arra, hogy az egyesületben aktív edzői munkát végző személyek rendelkezzenek játékvezetői vizsgával. 2016/2017 évben javasolt 2017/2018 évben kötelező jelleggel bevezetésre kerül, hogy érvényes nevezést csak olyan csapattól fogad be az MRGSZ, amely rendelkezik 2 fő aktív, küldhető játékvezetővel minimum Level 1 játékvezetői vizsgával.